

ABSTRAK

Garuda merupakan makhluk mitologi hindu yang digunakan sebagai simbol negara Indonesia dan simbol Pancasila yang sudah dipakai selama berpuluhan tahun lamanya dan simbol Garuda tersebut menjadi pilar pemersatu negara Indonesia selama ini. tetapi, kebanyakan masyarakat Indonesia masih kurang tahunya kisah bagaimana Garuda dipilih sebagai lambang Negara Indonesia dan di Indonesia juga masih kurangnya *game* yang mengangkat cerita mitologi nusantara. Sebagai *Concept Game Environment Artist*, Penulis mengetahui bahwa kurangnya *game* dengan *environment design* yang menggambarkan kisah mitologi nusantara dan Belum adanya *environment design* yang bertemakan *fantasy* untuk *game* dengan kisah mitologi Garuda. oleh karena itu, tujuan dibuatnya *game* ini sebagai salah satu cara untuk memberi wawasan kepada masyarakat Indonesia tentang kisah Garuda dijadikan sebagai simbol Negara Indonesia dan juga *game* ini salah satu *game* yang memiliki *environment design* yang dapat memberikan gambaran dunia pada mitologi Garuda. pada perancangan ini, penulis membuat konsep dengan dengan metode *photobash* dengan tujuan untuk mempermudah dan mempercepat penulis untuk membuat konsep *game* ini. Setelah itu, penulis membuat rancangan *tileset* dan *in-game background* dengan peng gayaan *2D pixelate*. dalam *game* ini, pemain akan menemukan berbagai macam bentuk candi yang bercorak hindu di beberap *stage* dalam *game* ini, dan hal ini juga sebagai salah satu cara penulis untuk memberi wawasan mengenai struktur bentuk candi Hindu yang berdasarkan pada kerajaan Hindu di Indonesia zaman dahulu seperti Kerajaan Mataram dan Kediri.

Kata kunci: Fiksi, Mitologi, Perjuangan, Sejarah.