

## DAFTAR GAMBAR

Bagan 1.1.....	19
Gambar 2.1 Desain Karakter Iana – Rainbow six: Siege.....	28
Gambar 2.2 Karakter Nonhumanoid.....	29
Gambar 2.3 Karakter Hybrid – Akasha DotA 2.....	29
Gambar 2.4 Darth Vader – Star Wars Battlefront.....	30
Gambar 2.5 Variasi gambar referensi ( <i>moodboard</i> ).....	31
Gambar 2.6 Variasi siluet karakter .....	32
Gambar 2.7 Variasi detail untuk satu siluet.....	33
Gambar 2.8 Rough Value Painting .....	34
Gambar 2.9 Iterasi karakter Uncharted 4.....	35
Gambar 2.10 Iterasi karakter Jin Sakai – Ghost of Tsushima.....	35
Gambar 3.1 Patung GWK Bali.....	40
Gambar 3.2 Kepala Garuda Tampak kanan .....	41
Gambar 3.3 Badan Garuda.....	41
Gambar 3.4 Relief Garuda di Candi Kidal .....	42
Gambar 3.5 Poster League of Legends .....	43
Gambar 3.6 Ekko League of Legends .....	44
Gambar 3.7 Ekko (Wild Rift) .....	45
Gambar 3.7 Sketsa Awal Ekko .....	46
Gambar 3.8 Siluet dan detail pada konsep Ekko.....	47
Gambar 3.9 Rough Value Painting Ekko .....	48
Gambar 3.10 Konsep final Ekko .....	49
Gambar 3.11 Poster God of War.....	50
Gambar 3.12 World Serpent.....	51
Gambar 3.13 Konsep Awal Jörmungandr .....	52
Gambar 3.14 Siluet Jörmungandr.....	53
Gambar 3.15 Penambahan Detail pada Siluet Jörmungandr .....	53
Gambar 3.16 Rough Value Painting Jörmungandr .....	54
Gambar 3.17 Konsep Final Jörmungandr.....	54
Gambar 3.18 Poster Monster Hunter World Iceborne .....	55
Gambar 3.19 Velkhana.....	56
Gambar 3.20 Konsep Awal Velkhana.....	57
Gambar 3.21 Siluet Velkhana.....	58
Gambar 3.22 Penambahan Detail pada Siluet Velkhana.....	58

<b>Gambar 3.23 Rough Value Painting Velkhana.....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 3.24 Konsep Final Velkhana.....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4.1 Moodboard Nagantaka .....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.2 Sketsa Nagantaka .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.3 Siluet Nagantaka.....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.4 Tambahan Detail pada Siluet Karakter Nagantaka .....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 4.5 Rough Value Painting Nagantaka.....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.6 Konsep Final Nagantaka.....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.7 Ekspresi Nagantaka .....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 4.8 Konsep Senjata Nagantaka.....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 4.9 Sketsa Garuda.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.10 Siluet Karakter Garuda .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.11 Tambahan Detail pada Siluet Karakter Garuda.....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.12 Rough Value &amp; Iterasi Karakter Garuda (Nonhumanoid).....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.13 Rough Value &amp; Iterasi Karakter Garuda (Hybrid).....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.14 Konsep Final Nonhumanoid Garuda .....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 4.15 &amp; 4.16 Konsep Final Hybrid Garuda .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.17 Moodboard Naga Taksaka .....</b>	<b>74</b>
<b>Gambar 4.18 Sketsa Naga Taksaka .....</b>	<b>74</b>
<b>Gambar 4.19 Siluet Naga Taksaka.....</b>	<b>75</b>
<b>Gambar 4.20 Tambahan Detail pada Siluet Karakter Naga Taksaka .....</b>	<b>75</b>
<b>Gambar 4.21 Rough Value &amp; Iterasi Naga Taksaka (Nonhumanoid).....</b>	<b>75</b>
<b>Gambar 4.22 &amp; 4.23 Konsep Final Naga Taksaka (Nonhumanoid) .....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4.24 Moodboard Naga Vasuki .....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 4.25 Sketsa Naga Vasuki .....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 4.26 Siluet Naga Vasuki .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.27 Tambahan Detail pada Siluet Karakter Vasuki .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.28 Rough Value &amp; Iterasi Naga Vasuki (Nonhumanoid) .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.29 Konsep Final Naga Vasuki (Nonhumanoid) .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.30 Moodboard Naga Sesha .....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.31 Sketsa Naga Sesha .....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.32 Siluet Naga Sesha.....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.33 Tambahan Detail Pada Naga Sesha.....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.34 Rough Value Painting Naga Sesha (Nonhumanoid) .....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.35 Konsep Final Naga Sesha (Nonhumanoid) .....</b>	<b>82</b>

<b>Gambar 4.36 Mob 1 .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.37 Mob 2 .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.38 Mob 3 .....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 4.39 Mob 4 .....</b>	<b>84</b>