

DAFTAR PUSTAKA

- Byrne, M. T. (1999). *Animation The Art Of Layout And Storyboarding*. Irlandia: Speciality Print and Design.
- Creswell, J. W. (2017). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mix*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dhimas, A. (2013). *Cara Mudah Merancang Storyboard Untuk Animasi Keren*. Yogyakarta: TAKA Publisher.
- Fowler, M. S. (2002). *Animation Background Layout: From Student to Professional*. Canada: Fowler Cartooning Ink.
- Glebas, F. (2008). *Directing the Story*. New York: Routledge.
- Hart, J. (2008). *THE ART OF THE STORYBOARD A FILMMAKER'S INTRODUCTION*. Oxford: Taylor & Francis Ltd.
- Jew, S. P. (2013). *Professional Storyboarding Rules of Thumb*. Burlington: Focal Press.
- Migristine, R. (2007). *Pengolahan Sampah Plastik*. Bandung: Titian Ilmu.
- Pratista, H. (2008). *Memahami Film*. Yogyakarta: Homerian Pustaka.
- Selby, A. (2013). *Animation*. London: Laurence King Publishing.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R & D*. Penerbit Alfabeta: Bandung.
- Suharto, I. (2011). *Limbah Kimia dalam Pencemaran Udara dan Air*. Yogyakarta: ANDI.
- White, T. (2006). *Animation From Pencils to Pixels*. New York: Focal Press.
- Wisnuwati. (2019). *POLUSI/PENCEMARAN LINGKUNGAN*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Wright, J. A. (2005). *Animation Writing and Development From Script Developmet to Pitch*. New York: Focal Press.
- Depok.go.id. 2021, *Struktur Daerah Kota Depok*, <https://www.depok.go.id/struktur-daerah#:~:text=Kota%20ini%20terletak%20tepat%20di,dengan%20kepadatan%209.421%20jiwa%2Fkm%C2%B2>. Diakses 22 Maret 2022.
- Mantalean, V. 2021, Januari, Kali Baru Cimanggis Depok Dipenuhi Sampah Plastik Hingga Kasur, ini penyebabnya. <https://megapolitan.kompas.com/read/2021/01/26/15175671/kali-baru-cimanggis-depok-dipenuhi-sampah-plastik-hingga-kasur-ini>. Diakses 13 Oktober 2021.

- Medcom.id. 2021, September, *Sejumlah Sungai di Kota Depok Tertutup Sampah*.
<https://m.medcom.id/nasional/daerah/aNr95EVK-sejumlah-sungai-di-kota-depok-tertutup-sampah>. Diakses 13 Oktober 2021.
- Media Indonesia. 2020, Februari, *Warga Depok Diimbau Kurangi Penggunaan Plastik*.
<https://mediaindonesia.com/megapolitan/291716/warga-depok-diimbau-kurangi-penggunaan-plastik>. Diakses 13 Oktober 2021.
- Peraturan.bpk.go.id. 2020, Februari, *Peraturan Walikota (Perwali) Kota Depok Nomor 12 Tahun 2020*. <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/140007/perwali-kota-depok-no-12-tahun-2020>. Diakses 13 Oktober 2021.
- Rizaty, M. A. 2021, Juli, *Mayoritas Sampah Nasional Dari Aktivitas Rumah Tangga Pada 2020*
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/07/29/mayoritas-sampah-nasional-dari-aktivitas-rumah-tangga-pada-2020>. Diakses 13 Oktober 2021.
- Sita, E. 2019, Desember, *Bahaya Sampah Plastik Bagi Kesehatan Dan Lingkungan*.
<https://radioedukasi.kemdikbud.go.id/read/2151/bahaya-sampah-plastik-bagi-kesehatan-dan-lingkungan.html>. Diakses 13 Oktober 2021
- Afif, R. T., Prajana, A. M., & Prahara, G. A. (2020, October). *Analysis of Character Design and Culture in the Laskar Cima Animation*. In *Proceeding International Conference on Information Technology, Multimedia, Architecture, Design, and E-Business (Vol. 1, pp. 410-414)*.
- Afif, R. T. (2021). *Animasi 2D Motion Graphic “Zeta dan Dimas” sebagai Media Pendidikan Berlalu Lintas bagi Anak Usia Dini*. *Nirmana*, 21(1), 29-37.
- Andarini, H. D., Swasty, W., & Hidayat, D. (2016, May). *Designing the interactive multimedia learning for elementary students grade 1 st–3 rd: A case of plants (Natural Science subject)*. In *2016 4th International Conference on Information and Communication Technology (ICoICT) (pp. 1-5)*. IEEE.