

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Gambar Kerangka Perancangan Sumber: Dokumentasi Pribadi.....	9
Gambar 2.1 Bagian-Bagian Komik. ....	12
Gambar 2.2 Contoh Salah Satu Panel Komik.....	13
Gambar 2.3 Contoh Alur Baca Panel Komik.....	13
Gambar 2.4 Contoh Closure Moment-to-Moment.....	14
Gambar 2.5 Contoh Closure Action-to-Action.....	15
Gambar 2.6 Contoh Closure Subject-to-Subject.....	15
Gambar 2.7 Contoh Closure Scene-to-Scene.....	16
Gambar 2.8 Contoh Jenis Balon Kata.....	17
Gambar 2.9 Contoh Gutter.....	18
Gambar 2.10 Contoh Gambar Motion Line.....	18
Gambar 2.11 Contoh Ilustrasi.....	19
Gambar 2.12 Contoh Spread Page Komik.....	20
Gambar 2.13 Macam-Macam Bentuk Garis. ....	21
Gambar 2.14 Macam-Macam Bentuk Bidang.....	22
Gambar 2.15 Palet Warna.....	23
Gambar 2.16 Warna Primer.....	24
Gambar 2.17 Warna Sekunder.....	24
Gambar 2.18 Contoh Ilustrasi Yang Menggunakan Tekstur.....	25
Gambar 2.19 Bagian Tipografi.....	26
Gambar 2.20 Pembagian Tata letak.....	27
Gambar 3.1 Logo Agate Indonesia.....	28
Gambar 3.2 Game RPG Code Atma.....	30
Gambar 3.3 Game RPG Valthirian Arc.....	31
Gambar 3.4 Game Visual Novel Memories.....	32
Gambar 3.5 Seni Visual Mobile Legends.....	36

Gambar 3.6 Seni Visual Apex Legends .....	37
Gambar 3.7 Seni Visual Diablo Immortal.....	38
Gambar 3.8 Cover Komik 101 Lawak Gadget.....	39
Gambar 3.9 Cover Komik Pagi Sore.....	40
Gambar 3.10 Cover Komik Rebutan HP Papa.....	41
Gambar 3.11 Foto Profil Kriswanto Wahyu .....	42
Gambar 3.12 Suasana Wawancara Narasumber Komikus.....	43
Gambar 3.13 Foto Profil Brittany .....	44
Gambar 4.1 Komik SPYxFAMILY .....	57
Gambar 4.2 Kumpulan Warna Complementary Untuk Sampul .....	58
Gambar 4.3 Kumpulan Teknik Hatching dan Blending.....	59
Gambar 4.4 Font Laffayette Comic Pro.....	59
Gambar 4.5 Alur Baca dan Layout Manga .....	60
Gambar 4.6 Sketsa Sampul Komik Perancangan.....	62
Gambar 4.7 Hasil Akhir Sampul Komik Perancangan .....	63
Gambar 4.8 Desain Karakter Anna .....	64
Gambar 4.9 Desain Karakter Emma .....	65