

ABSTRAK

Sejak awal tahun internet diciptakan hoaks sudah mulai beredar, tetapi seiring berjalannya waktu dampak yang dihasilkan hoaks semakin besar dan berbahaya seperti RUU Omnibus Law, gempa susulan di Palu dan yang paling dekat yaitu hoaks tentang vaksin covid yang katanya berbahaya. Dari sinilah terpilihnya topik hoaks sebagai tugas akhir karena masih banyak orang yang mudah terpengaruh oleh berita-berita yang tidak jelas kebenarannya. Media yang akan digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah animasi dua dimensi. Pengumpulan data dalam pengerjaan tugas akhir ini menggunakan data kualitatif. Data kualitatif diperoleh melalui studi literatur dan wawancara mengenai keterampilan yang dapat melindungi diri dari hoaks. Dengan pembuatan karya tugas akhir ini harapannya orang-orang akan lebih berhati-hati dalam mencerna berita yang beredar dan bisa membedakan mana yang berita sungguhan dan mana berita hoaks.

Kata kunci: Animasi, Berita, Hoaks, Internet