

Daftar Pustaka

- Adi, K. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi.
- B. Wiryawam, M. (2011). USER EXPERIENCE (UX) SEBAGAI BAGIAN .
HUMANIORA, 02, 02.
- Cao, J. (2015, April 15). *The Evolution of Flat Design*. Retrieved 05 20, 2022,
from <https://www.uxpin.com/studio/blog/free-e-book-evolution-flat-design/>
- Cuello, J., & Vittone, J. (2013). *Designing Mobile Apps*. California: CreateSpace.
- DeRome, J. (2015, Augustus 13). *User Testing*. (UserTesting) Retrieved May 20,
2022, from <https://www.usertesting.com/blog/what-is-user-experience>
- Frank, G. (2012, April 24). *UX matters*. (UX Strategized) Retrieved May 20,
2022, from <https://www.uxmatters.com/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php>
- Handayani, M. T. (2022, 01 11). *Ekrut Media*. (Ekrut) Retrieved 05 19, 2022,
from <https://www.ekrut.com/media/wireframe-adalah>
- Hidayat, T. (2019). *Komputer Grafis (Belajar Elemen Dasar Grafis Menjadi Pro)*. Yogyakarta: CV ANDI.
- Kartika, D. S. (2017). *Seni Rupa Modern*. Bandung: Rekayasa Sains.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Al-Bahra Bin Ladjamudin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mauladi, & Suratno, T. (2016). ANALISIS PENENTU ANTARMUKA TERBAIK BERDASARKAN EYE TRACKING PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS JAMBI. *Jurnal Penelitian Universitas Jambi: Seri Sains*, 18(1).
- Pressman, R. S., & Maxim, B. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* . New York: McGraw.
- R. S. Pressman, B. R. (2015). *Software Engineering, A Practitioner's Approach Eighth Edition*. New York: McGraw-Hill Education.

- Rohidi, T. R. (19984). *Lintasan Peristiwa dan Tokoh Seni Rupa Indonesia Baru*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Sasaki, F. (2015). *Goodbye, Things: The New Japanese Minimalism*. Penguin Books Ltd.
- Sihombing, D. (2001). *Tipografi dalam desain grafis*. Jakarta: Gramedia.
- Soewardikoen, D. W. (2019). *Metode Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT Kanisius.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyono, R. (2010). *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Surianto Rustan, S. (2008). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Wibowo, I. S. (2013). *Semiotika Komunikasi; Aplikasi Praktis bagi Penelitian dan Skripsi Komunikasi*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Wibowo, I. T. (2013). *Belajar Desain Grafis*. Yogyakarta: Buku Pintar.
- Widoyoko, E. P. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.