

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Elemen game umum dalam gamifikasi.....	65
Tabel 3.1. Matriks Perbandingan	92
Tabel 3.2. Matriks Perbandingan berdasarkan prinsip UI dari Norman	94
Tabel 3.3. Matriks Perbandingan berdasarkan elemen Gamifikasi.....	95
Tabel 3.4. Penarikan Hasil Kesimpulan.....	97
Tabel 4.1. Media sekunder (Sumber: Dokumentasi pribadi)	110