

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Garis	26
Gambar 2.2. Bidang	27
Gambar 2.3. Tekstur.....	27
Gambar 2.4. Ruang	28
Gambar 2.5. Warna	28
Gambar 2.6. <i>Unity</i> atau kesatuan	29
Gambar 2.7. <i>Balance</i> atau keseimbangan	30
Gambar 2.8. <i>Rhythm</i> atau ritme.....	30
Gambar 2.9. <i>Emphasis</i> atau penekanan.....	31
Gambar 2.10. <i>Proportion</i> atau proporsi	31
Gambar 2.11. <i>Typeface serif</i> (Bodoni).....	32
Gambar 2.12. <i>Typeface sans serif</i> (Helvetica)	33
Gambar 2.13. <i>Typeface script</i> (Kuentzler Script).....	33
Gambar 2.14. <i>Typeface blackletter</i> (Fette Fraktur)	34
Gambar 2.15. <i>Typeface display</i> (Banco).....	34
Gambar 2.16. Kategori warna	36
Gambar 2.17. Roda warna.....	37
Gambar 2.18. <i>Monochromatic</i>	38
Gambar 2.19. <i>Analogous</i>	38
Gambar 2.20. <i>Complementary</i>	39
Gambar 2.21. <i>Split-complementary</i>	39
Gambar 2.22. <i>Triadic</i>	40
Gambar 2.23. Struktur warna	40
Gambar 2.24. <i>Grid horizontal</i>	44
Gambar 2.25. <i>Grid vertikal</i>	44
Gambar 2.26. <i>Grid fluid</i>	45
Gambar 2.27. <i>Grid fixed</i>	45

Gambar 2.28. Ukuran.....	46
Gambar 2.29. Posisi	47
Gambar 2.30. <i>Angle</i>	47
Gambar 2.31. Border radius	48
Gambar 2.32. <i>Fill</i>	48
Gambar 2.33. <i>Border</i>	49
Gambar 2.34. <i>Drop shadow</i>	49
Gambar 2.35. Detail ikon.....	50
Gambar 2.36. <i>Fill</i> dan <i>outline</i>	51
Gambar 2.37. <i>Roundness</i>	51
Gambar 2.38. <i>Weight</i>	52
Gambar 2.39. Gaya ramah dan serius	53
Gambar 2.40. Tombol utama	54
Gambar 2.41. Tombol <i>Call to Action</i> (CTA).....	54
Gambar 2.42. Tombol sekunder.....	55
Gambar 2.43. Tombol tersier	55
Gambar 2.44. Elemen dari sebuah tombol.....	56
Gambar 2.45. Elemen dari sebuah form.....	58
Gambar 2.46. Jenis-jenis navigasi.....	60
Gambar 2.47. User Experience Honeycomb oleh Peter Morville.....	61
Gambar 2.48. Bagan kerangka teori.....	67
Gambar 3.1. Logo Bandung Techno Park.....	69
Gambar 3.2. Struktur Organisasi Bandung Techno Park.....	71
Gambar 3.3. Logo Sakti 4.0	73
Gambar 3.4. Logo Studia	73
Gambar 3.5. Logo Amare.....	74
Gambar 3.6. Logo Traino.....	74
Gambar 3.7. Logo Eazy	75
Gambar 3.8. Logo SimRS	75
Gambar 3.9. . Halaman muka <i>website It's Not Violent</i>	77

Gambar 3.10. Salah satu halaman <i>website It's Not Violent</i>	78
Gambar 3.11. Salah satu halaman <i>It's Not Violent</i>	78
Gambar 3.12. Halaman muka <i>10 Misconceptions about UX</i>	79
Gambar 3.13. Salah satu halaman <i>10 Misconceptions about UX</i>	80
Gambar 3.14. Salah satu halaman <i>10 Misconceptions about UX</i>	80
Gambar 3.15. Halaman muka <i>Game of the Year</i>	81
Gambar 3.16. Salah satu halaman <i>Game of the Year</i>	82
Gambar 3.17. Salah satu halaman <i>Game of the Year</i>	82
Gambar 3.18. Pertanyaan kuesioner.....	83
Gambar 3.19. Pertanyaan kuesioner.....	84
Gambar 3.20. Pertanyaan kuesioner.....	84
Gambar 3.21. Pertanyaan kuesioner.....	85
Gambar 3.22. Pertanyaan kuesioner.....	86
Gambar 3.23. Pertanyaan kuesioner.....	86
Gambar 3.24. Foto narasumber (Bonita S.)	87
Gambar 3.25. <i>Handoff</i> sebuah proyek UI/UX	89
Gambar 3.26. Foto narasumber (Gerald Gunawan).....	90
Gambar 4.1. Beberapa contoh referensi warna <i>playful</i> dalam warna PANTONE....	105
Gambar 4.2. Konsep visual warna	105
Gambar 4.3. Kombinasi warna dilihat melalui <i>proof view</i> Protanopia (kiri) dan Deutanopia (kanan)	106
Gambar 4.4. Konsep visual tipografi	108
Gambar 4.5. Moodboard	109
Gambar 4.6. Sketsa logo	112
Gambar 4.7. Digitalisasi logo	113
Gambar 4.8. Perbandingan ukuran logo.....	113
Gambar 4.9. Supergrafis	114
Gambar 4.10. Sitemap.....	115
Gambar 4.11. <i>Low fidelity wireframe</i>	116
Gambar 4.12. <i>High fidelity wireframe</i>	116

Gambar 4.13 <i>Home screen</i>	117
Gambar 4.14. <i>Level</i> permainan	118
Gambar 4.15. Permainan <i>drag and drop</i>	119
Gambar 4.16. Jawaban benar	119
Gambar 4.17. <i>Hover-to-reveal</i>	120
Gambar 4.18. Kuis	121
Gambar 4.19. Simulasi chat	121
Gambar 4.20. Slide materi	122
Gambar 4.21. Kuis inspirasi.....	122
Gambar 4.22. Lisensi font.....	123
Gambar 4.23. Kuis lisensi font.....	123
Gambar 4.24. Merangkai logo	124
Gambar 4.25. Melindungi karya	125
Gambar 4.26. Kuis hak cipta.....	125
Gambar 4.27. <i>Hover-to-reveal</i> hak cipta.....	126
Gambar 4.28. <i>Hover-to-reveal</i> hak cipta.....	126
Gambar 4.29. <i>Hover-to-reveal</i> hak cipta.....	127
Gambar 4.30. <i>Banner/ad website</i>	128
Gambar 4.31. <i>Banner/ad website</i>	128
Gambar 4.32. <i>Banner/ad website</i>	129
Gambar 4.33. <i>Stories</i> Instagram.....	130
Gambar 4.34. <i>Post</i> Instagram.....	131
Gambar 4.35. <i>Multiple Post</i> Instagram	132
Gambar 4.36. Tampak depan <i>Flyer</i> /brosur	133
Gambar 4.37. Tampak belakang <i>Flyer</i> /brosur	134
Gambar 4.38. Poster	135