

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, D. P. (2020). Pengaruh Penggunaan Aplikasi TikTok Terhadap Kepercayaan Diri Remaja di Kabupaten Sampang. *Jurnal Komunikasi*, 14(2), 136.
- Adristiyani, N. A., & Halimah, L. (2021). Pengaruh Uses And Gratification terhadap Adiksi Instagram pada Emerging Adulthood di Kota Bandung. *Journal Riset Psikologi*, 1(1), 33.
- Afif, R. T. (2021, Januari). Animasi 2D Motion Graphic “Zeta dan Dimas” sebagai Media Pendidikan Berlalu Lintas bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 21(1), 29-37.
- Afif, R. T. (2021, Agustus). Peningkatan Kualitas Pembelajaran Daring Guru dengan Produk Multimedia Interaktif di SMA Daarut Tauhiid Boarding School. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 21(2), 25-35.
- Anarqi, G. (2019). *Perancangan Animate Karakter untuk Animasi Pendek 2D "Arya"*. Bandung: Universitas Telkom.
- Batubara, J. R. (2010). Adolescent Development (Perkembangan Remaja). *Sari Pediatri*, 12(1), 26-27.
- Diantika, E. (2017). HUBUNGAN ANTARA KECERDASAN EMOSIONAL DAN KUALITAS PERSAHABATAN PADA REMAJA AKHIR. *Jurnal Psikologi*, 10(2), 168.
- Dwiputri, A. M. (2021). Hubungan Antara Self-Esteem dan Adiksi Media Sosial Pada Dewasa Muda. *Skripsi Thesis*, 3.
- Hardanti, H. A., Nurhidayah, I., & Fitri, S. Y. (2013). Faktor-faktor yang Melatarbelakangi Perilaku Adiksi Bermain Game Online pada Anak Usia Sekolah . 1(3), 168.
- Kumalasari, D. (2018). HUBUNGAN ANTARA ADIKSI GAME ONLINE DENGAN PERILAKU AGRESIF PADA REMAJA DI SMA NEGERI 1 BANGUNTAPAN YOGYAKARTA. *Skripsi Thesis*, 21-24.
- Nasution, I. K. (2007). Stress Pada Remaja. *USU Repository*, 11.
- Omar, B., & Dequan, W. (2020). Watch, Share or Create: The Influence of Personality. *iJIM*, 14(4), 121-122.
- Purnasiwi, R. G., & Kurniawan, M. P. (2013). PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ANIMASI 2D “KERUSAKAN LINGKUNGAN” DENGAN TEKNIK MASKING. *Jurnal Ilmiah DASI*, 14(4), 55.
- Purnomo, W., & Andreas, W. (2013). *TEKNIK ANIMASI 2 DIMENSI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan & Kebudayaan.

- Putri, W. S., Nurwati, R. N., & S., M. B. (n.d.). PENGARUH MEDIA SOSIAL TERHADAP PERILAKU REMAJA. *PROSIDING KS: RISET & PKM*, 3(1), 50.
- Ruth, D., & Candraningrum, D. A. (2020). Pengaruh Motif Penggunaan Media Baru Tiktok terhadap Personal Branding Generasi Milenial di Instagram. *Koneksi*, 4(2), 208.
- Soliha, S. F. (2015). TINGKAT KETERGANTUNGAN PENGGUNA MEDIA SOSIAL DAN KECEMASAN SOSIAL. *JURNAL INTERAKSI*, 4(1), 1-2.
- Somantri, G. R. (2005). Memahami Metode Kualitatif. *Makara Human Behavior Studies in Asia*, 9(2), 64.
- Thomas, F., & Johnston, O. (1981). *The Illusion of Life - Disney Animation*. Italia: Walt Disney Productions.
- Utami, D. (2011). Animasi Dalam Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 7(1), 44.
- VD, K., & MS, P. (2019). Getting glued to Tik Tok® – Undermining the psychology . *Arch Ment Health*, 20(2), 76.
- White, T. (2006). *Animation from Pencils to Pixels: Classical Techniques for the Digital Animator*. Burlington: Elsevier Inc.

Internet

- 1977, Erna. 2019. Anal keasikan main tik tok.
https://www.youtube.com/watch?v=XhHKukVWKjo&ab_channel=Erna1977 (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 16.30 WIB)
- Abuse, Fight Child. 2021. are you okay? | Award-Winning Short Film.
https://www.youtube.com/watch?v=tJsGGsPNakw&ab_channel=FightChildAbuse (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 20.51 WIB)
- CHANEL, ADEZHU. 2020. Anak kecanduan TikTok.
https://www.youtube.com/watch?v=1M8cf8X5u4Q&ab_channel=ADEZHUCHANEL (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 15.20 WIB)
- Film, Kaeru. 2020. "Kaeru" Animated Short Film (2019).
https://www.youtube.com/watch?v=JPaoMeKg7oM&ab_channel=KAERUFILM (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 20.45 WIB)
- Firaisha, Nadine. 2021. Gak Ada Akhlak, Bocah Dinasehati Malah Ngelawan Orangtua.
https://www.youtube.com/watch?v=HOpYRZaOVBM&ab_channel=NadineFiraisha (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 17.18 WIB)

Gobelins. 2018. Best Friend - Animation Short Film 2018 – GOBELINS.

https://www.youtube.com/watch?v=j01Hg4QJ6NE&ab_channel=Gobelins (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 20.42 WIB)

ItopCupaw. 2021. PUTER LAGU TIKTOK PAKE SPEAKER - AUTO GOYANG2 HAHA I

PART 5. https://www.youtube.com/watch?v=4pyAsGg46z0&ab_channel=ItopCupaw (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 15.00 WIB)

ka, yustika pandiangan Tika karti. 2021. buset main keenakan main TikTok main hp segala.

https://www.youtube.com/watch?v=aENGE3YmV1s&ab_channel=yustikapandianganTikakartika (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 16.45 WIB)

Paramitha, Tasya dan Sumiyati. 2021. Cara Kamu Memegang HP Ternyata Punya Arti

Mengejutkan. <https://www.viva.co.id/gaya-hidup/inspirasi-unik/1355498-cara-kamu-memegang-hp-ternyata-punya-arti-mengejutkan> (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 15.50 WIB)

Production, Estendre. 2016. Iklan Adiksi HP.

https://www.youtube.com/watch?v=hf5p4oUJWQc&ab_channel=EstendreProduction (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 17.02 WIB)

Rizaty, Monavia Ayu. 2022. Pengguna Tiktok Indonesia Terbesar Kedua di Dunia.

<https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-tiktok-indonesia-terbesar-kedua-di-dunia> (diakses pada 23 Agustus 2022 pukul 13.43 WIB)

Superdry. 2021. TIKTOK TRAVEL REPORT. <https://www.superdry.com/tiktok-travel-report>

(diakses pada 23 Agustus 2022 pukul 13.52 WIB)

Timur, Tribun. 2021. Viral, Remaja 17 Tahun Gangguan Saraf Diduga Kecanduan Game Online, Tak Bisa Berhenti Bergerak.

https://www.youtube.com/watch?v=UnZNBf7Lek&ab_channel=TribunTimur (diakses pada 18 Januari 2022 pukul 17.40 WIB)