

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat, hikmat, anugerah, dan karunia-Nya, sehingga perancang dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Permodelan Karakter 3D Video Game Sebagai Media Untuk Meningkatkan Kewaspadaan Terhadap Hoaks Pada Media Sosial”.

Tugas Akhir ini membahas bagaimana proses perancang membuat karakter 3D untuk *video game* yang merupakan untuk memenuhi syarat kelulusan jurusan Desain Komunikasi Visual, Telkom University, Bandung.

Perancangan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung atau tidak langsung. Oleh karena itu perancang ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu menyelesaikan laporan perancangan ini:

1. Bapak Prof. Dr. Adiwijaya S.Si., M.Si. selaku Rektor Universitas Telkom, Bandung.
2. Bapak Dicky Hidayat, S. Sn., M.Ds. selaku Ketua Prodi Desain Komunikasi Visual.
3. Bapak Rully Sumarlin, A.Md., S.IP., M.Ds. selaku dosen pembimbing satu yang telah membimbing perancang dalam mengerjakan penulisan Tugas Akhir ini,
4. Bapak Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds. selaku dosen pembimbing dua yang telah membimbing perancang dalam mengerjakan penulisan dan karya Tugas Akhir ini.
5. Seluruh dosen Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom yang telah memberikan ilmu dan wawasan kepada perancang selama masa perkuliahan.
6. Muhammad Haikal Trenandy selaku teman dalam kelompok Tugas Akhir yang telah bekerjasama dengan baik, selalu memberi masukan, dan mendukung perancang dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.

7. Muhammad Baran Alrasyhad selaku teman dalam kelompok Tugas Akhir yang telah bekerjasama dengan baik, selalu memberi masukan, dan mendukung perancang dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
8. Kak Raihan selaku programmer yang telah bekerjasama dalam membuat *video game* ini menjadi sebuah permainan yang dapat dimainkan.
9. Seluruh teman-teman perancang yang telah membantu selama perancangan Tugas Akhir.
10. Orang tua yang selalu memberi semangat dan dukungan perancangan Tugas Akhir.
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu telah membantu perancang dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini.

Bandung, 1 Maret 2022

Nail Fattah Ghifari