

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	4
1.5.1 Studi Pustaka.....	4
1.5.2 Wawancara.....	4
1.5.3 Metode Analisis Data.....	5
1.6 Kerangka Berpikir.....	5
BAB II	6
KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Perancangan (Desain)	6
2.2 Desain Komunikasi Visual	6
2.3 Ilustrasi.....	8
2.4 Komik	8
2.5 Komik Webtoon.....	9
2.6 Pembentukan karakter.....	9
2.7 Cerita Fabel.....	10

BAB III.....	12
DATA DAN ANALISIS.....	12
3.1 Data Lembaga Pemberi Proyek	12
3.2 Data.....	13
3.3 Data Khalayak Sasaran	17
3.4 Data Proyek Sejenis	18
3.5 Analisis Matriks Proyek Sejenis	22
3.6 Hasil Analisis Matriks Proyek Sejenis.....	23
3.7 Wawancara.....	24
3.8 Analisis SWOT	28
3.9 Hasil Analisis SWOT.....	29
BAB IV.....	30
KONSEP PERANCANGAN.....	30
4.1 Konsep Pesan	30
4.2 Konsep Kreatif.....	30
4.3 Konsep Media	31
4.3.1 Media Utama.....	31
4.3.2 Media Pendukung	31
4.4 Konsep Visual.....	32
4.5 Konsep Bisnis	33
4.6 Hasil Perancangan.....	34
4.6.1 Identitas Karya	34
4.6.2 Produksi Media Utama	36
4.6.3 Media Pendukung	49
BAB V	53
PENUTUP.....	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54