

DAFTAR PUSTAKA

- Anggaraini dan Nathalia, Lia dan Kirana. 2013. *Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*, Bandung. Nuansa Cendikia
- Sihombing, Danton. 2015. *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta. Gramedia Pustaka Utama
- M. Romli, Asep Syamsul. 2012. *Jurnalistik Online : Panduan Praktis Mengelola Media Online*, Bandung. Nusa Cendekia
- Baudrillard, Jean. 2017. *The Consumer Society : Myths & Structures* . California. Sage Publication
- Wursanto, Ig. 2001. *Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek*. Yogyakarta. Kanisius
- Irawan, Deni. 2013. *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung. Remaja Rosdakarya Offset.
- Nugraha, Ali. 2008. *Pengembangan Pembelajaran Sains pada Anak Usia Dini*. Bandung. LSI Foundation
- Santoso, Ananda dan AR. AK. Hanif. 2001. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Surabaya. Alumni
- Pujiriyanto. 2005. *Desain Grafis Komputer*. Yogyakarta. Andi
- Klimchuk, Marianne Rosner dan Krasovec, Sandra A. *Packaging Design : Syccesful Product Branding from Concept to Shelf*. New Jersey. John Wiley & Sons Inc.
- Turban. 2012. *Choosing a Mobile Application Development Approach*.
- Konixbam. 2009. *Web Based Versus Desktop Based Application*.
- Abdullah. 2001. *Press Relation*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Lalitamanik, Ratri. 2014. *Pengaruh Activity, Interest, Opinion (AIO) dan Presepsi Harga terhadap Keputusan Menonton Film di Bioskop E-Plaza Semarang*. Semarang.
- Marcuse, Herbert. 2016. *Manusia Satu Dimensi*. Yogyakarta. Narasi

Boer, Kheyene M, dkk. 2014. *Cyberspace and Culture*. Yogyakarta. Mata Padi Pressido

Marcuse, Herbert. 1998. *Technology, War, and Fascism*. London Routledge.

Firmansyah, A. & Kurniawan, M. P. 2013. Pembuatan Film Animasi 2D Menggunakan Metode Frame by Frame Berjudul “Kancil dan Siput”. Data Manajemen dan Teknologi Informasi.

Kusrianto, Adi. 2013. Pengantar Tipografi. Jakarta. Gramedia

Maharsi, Indira. 2016. *Ilustrasi*. Yogyakarta. Badan Penerbit ISI Yogyakarta.

Agung, Lingga. 2017. Pengantar Sejarah dan Konsep Estetika. PT Kanisius. Depok.

Syaifullah, Ananda. 2019. 66,3% Masyarakat Indonesia Memiliki Smartphone #8. Diakses pada <https://indonesiabaik.id/infografis/663-masyarakat-indonesia-memiliki-smartphone-8> (16 Juni 2022, 10:12)