

DAFTAR PUSTAKA

- Sidemen, I. B., & Wirawan, A. A. (1983). *Sejarah Klungkung (Dari Smarapura Sampai Puputan)*. Klungkung: Pemerintah Kabupaten Klungkung Tingkat II.
- Sidemen, I. B., Wirawan, A. A., Rama, I. B., & Sukiada, I. N. (2018). *Ida I Dewa Agung Istri Kanya: Pejuang Wanita Rakawi Melawan Kolonialisme Belanda di Kerajaan Klungkung Abad ke 19*. Klungkung: Pemerintah Kabupaten Klungkung.
- Agung, I. A. (1989). *Bali Pada Abad XIX*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press
- Suryawati, C. I. (2008). *Seratus Tahun Puputan Klungkung (Dari Perang Kolonial, Dekolonisasi, Globalisasi)*. Denpasar: Jnana Budaya.
- Hart, J. (2008). *The Art of Storyboard (A Filmmaker's Introduction)*. Oxford: Elsevier Inc.
- Selby, A. (2013). *Animation*. London: Laurence King Publishing.
- Ghertner, E. (2010). *Layout and Composition for Animation*. Oxford: Elsevier Inc.
- Dhimas, A. (2013). *Cara Mudah Merancang Storyboard Untuk Animasi Keren*. Yogyakarta: TAKA Publisher.
- Paez, S., & Jew, A. (2013). *Professional Storyboarding: Rules of Thumb*. Burlington: Taylor & Francis Group.
- Rousseau, D., & Phillips, B. (2013). *Storyboarding Essentials*. New York: Watson-Guptill.
- Tillman, B. (2019). *Creative Character Design (Second Edition)*. Boca Raton: Taylor & Francis Group

- Brown, B. (2012). *Cinematography: Theory and Practice (Image Making for Cinematographers and Directors)*. Oxford: Elsevier Inc.
- Warto, W. (2017). Tantangan Penulisan Sejarah Lokal. *Sejarah Dan Budaya: Jurnal Sejarah, Budaya, Dan Pengajarannya*, 11(1), 123-129.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*, Edisi ke- 5. Bandung: Alfabeta
- Supriyati, Ninik. (2015). *Metode Penelitian Gabungan (Mixed Methods)*. Surabaya: Widyaaiswara BDK
- Miles & Huberman. (2009). *Qualitative Data Analysis*. Universitas Indonesia Press
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Riyanto, Yatim. (2010). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Surabaya: SIC
- Sary, Y. N. E. (2017). Perkembangan kognitif dan emosi psikologi masa remaja awal. *J-PENGMAS (Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat)*, 1(1).
- Diananda, A. (2019). Psikologi remaja dan permasalahannya. *ISTIGHNA: Jurnal Pendidikan dan Pemikiran Islam*, 1(1), 116-133.
- Ruslan, G. A., & Iskandar, M. (2021). Perancangan Karakter 3d Storybook Sebagai Media Edukasi Aksara Sunda. *eProceedings of Art & Design*, 8(3).
- Rahendra, S. Y. Y., Hendiawan, T., & Lionardi, A. (2021). Desain Karakter Animasi 2d Sebagai Upaya Meningkatkan Perbelanjaan Umkm Kuliner Selama Masa Pandemi. *eProceedings of Art & Design*, 8(3).
- Lionardi, A. (2021). Perancangan Animasi 2D sebagai Media Edukasi tentang Penyu bagi Anak-Anak. *Nirmana*, 21(1), 17-28.