

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1- 1 Alur Kerja FCC.....	3
Gambar 1- 2 Metode Penelitian Design Thinking	4
Gambar 2- 1 Serious Game	8
Gambar 3- 1 Depth Interview Bersama Ekspertis.....	13
Gambar 3- 2 Brainstorming di Miro	13
Gambar 3- 3 Flow Perancangan Aplikasi Keseluruhan	14
Gambar 3- 4 Tampilan Konsep Savile 2.0.....	15
Gambar 3- 5 Tampilan Konsep Aramoana	15
Gambar 3- 6 Tampilan Konsep Savile VR	15
Gambar 3- 7 Tampilan UI Visual Novel Savile 2.0	16
Gambar 3- 8 Tampilan UI Aramoana	16
Gambar 3- 9 Tampilan UI Savile VR	16
Gambar 4- 1 Controller FPS	17
Gambar 4- 2 Speech Recognition.....	17
Gambar 4- 3 Markless Augmented Reality	18
Gambar 4- 4 Controller FPS.....	18
Gambar 4- 5 Pembuatan Aplikasi Unity	19
Gambar 4- 6 Visual Novel Savile 2.0	20
Gambar 4- 7 Tampilan Website Download Savile 2.0.....	20
Gambar 4- 8 Logo Aplikasi Aramoana.....	21
Gambar 4- 9 Logo Aplikasi Aramoana.....	21
Gambar 4- 10 Fitur Augmented Reality Menggunakan Vuforia	22
Gambar 4- 11 Fitur Virtual Reality Menggunakan Google Cardboard.....	23
Gambar 4- 12 Infografis Aplikasi Savile VR	23
Gambar 4- 13 NPS Savile 2.....	24
Gambar 4- 14 NPS Aramoana	25