

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Metode <i>Waterfall</i>	8
Gambar 3.1 Rancangan Tampilan <i>Home</i>	13
Gambar 3.2 Rancangan Tampilan <i>Who We Are</i>	13
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan <i>Legal & Regulation</i>	14
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan <i>Experience</i>	14
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan <i>Our Service</i>	15
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan <i>Our Customer</i>	15
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan <i>News</i>	16
Gambar 3.8 Rancangan Isi Artikel (<i>News</i>).....	16
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan <i>Contact Us</i>	17
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan <i>Virtual Tour</i>	17
Gambar 3.11 Material Warna	18
Gambar 3.12 <i>Font Oswald Light</i>	19
Gambar 3.13 <i>Font Oswald Bold</i>	20
Gambar 4.1 <i>Design Outline</i>	21
Gambar 4.2 <i>Design Warna dan Outline</i>	22
Gambar 4.3 Tampilan <i>Home</i>	22
Gambar 4.4 Tampilan <i>Who Are We</i>	23
Gambar 4.5 Tampilan <i>Legal and Regulation</i>	24
Gambar 4.6 Tampilan <i>Experience</i>	24
Gambar 4.7 Tampilan <i>Our Service</i>	25
Gambar 4.8 Tampilan <i>Our Customer</i>	26
Gambar 4.9 Tampilan <i>News</i>	26
Gambar 4.10 Isi Artikel.....	27
Gambar 4.11 <i>Contact Us</i>	28
Gambar 4.12 Tampilan <i>Virtual Tour</i>	28
Gambar 4.13 Kuesioner UEQ	29
Gambar 4.14 Hasil Penilaian Pertanyaan Menyusahkan atau Menyenangkan.....	30
Gambar 4.15 Hasil Penilaian Pertanyaan Tidak Disukai atau Menggembirakan	30

Gambar 4.16 Hasil Penilaian Pertanyaan Baik atau Buruk	31
Gambar 4.17 Hasil Penilaian Pertanyaan Tidak Nyaman atau Nyaman	31
Gambar 4.18 Hasil Penilaian Pertanyaan Atraktif atau Tidak Atraktif.....	31
Gambar 4.19 Hasil Penilaian Pertanyaan Ramah Pengguna atau Tidak Ramah Pengguna	32
Gambar 4.20 Hasil Penilaian Pertanyaan Tidak Dapat Dipahami atau Dapat Dipahami	32
Gambar 4.21 Hasil Penilaian Pertanyaan Mudah Dipelajari atau Sulit Dipelajari	32
Gambar 4.22 Hasil Penilaian Pertanyaan Rumit atau Sederhana.....	33
Gambar 4.23 Hasil Penilaian Pertanyaan Jelas atau Membingungkan.....	33
Gambar 4.24 Hasil Penilaian Pertanyaan Cepat atau Lambat	33
Gambar 4.25 Hasil Penilaian Pertanyaan Tidak Efisien atau Efisien	34
Gambar 4.26 Hasil Penilaian Pertanyaan Tidak Praktis atau Praktis	34
Gambar 4.27 Hasil Penilaian Pertanyaan Terorganisasi atau Berantakan.....	34
Gambar 4.28 Hasil Penilaian Pertanyaan Tak Dapat Diprediksi atau Dapat Diprediksi.....	35
Gambar 4.29 Hasil Penilaian Pertanyaan Menghalangi atau Mendukung	35
Gambar 4.30 Hasil Penilaian Pertanyaan Aman atau Tidak Aman	35
Gambar 4.31 Hasil Penilaian Pertanyaan Memenuhi Ekspetasi atau Tidak Memenuhi Ekspetasi.....	36
Gambar 4.32 Hasil Penilaian Pertanyaan Bermanfaat atau Kurang Bermanfaat	36
Gambar 4.33 Hasil Penilaian Pertanyaan Membosankan atau Mengasyikkan	36
Gambar 4.34 Hasil Penilaian Pertanyaan Tidak Menarik atau Menarik	37
Gambar 4.35 Hasil Penilaian Pertanyaan Memotivasi atau Tidak Memotivasi.....	37
Gambar 4.36 Hasil Penilaian Pertanyaan Kreatif atau Monoton.....	37
Gambar 4.37 Hasil Penilaian Pertanyaan Berdaya Cipta atau Konvensional.....	38
Gambar 4.38 Hasil Penilaian Pertanyaan Lazim atau Terdepan	38
Gambar 4.39 Hasil Penilaian Pertanyaan Konservatif atau Inovatif	38
Gambar 4.40 Skala UEQ (<i>Mean and Variance</i>) dalam format tabel	41
Gambar 4.41 Skala UEQ (<i>Mean and Variance</i>) dalam format grafik	41
Gambar 4.42 Hasil Perhitungan UEQ Untuk Setiap Kelompok	42
Gambar 4.43 UEQ <i>Benchmark</i> dalam bentuk tabel.....	43
Gambar 4.44 UEQ <i>Benchmark</i>	43