

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. Ilmiani, A. N. F. Rahman dan Y. Rahma, "Multimedia Interaktif Untuk Mengatasi Problematika Pembelajaran Bahasa Arab," *Jurnal Ilmiah Program Studi Bahasa Arab IAIN Palangara Raya*, vol. 8, no. 1, pp. 17-21, 2020.
- [2] I. N. Laily, "Pengertian Website Menurut Para Ahli," katadata.co.id, 7 Februari 2022. [Online]. Available: <https://katadata.co.id/safrezi/berita/6200a2a9697ec/pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-jenis-dan-fungsinya>. [Diakses 22 Maret 2022].
- [3] B. Hermanto, M. Yusman dan N. , "Sistem Informasi Manajemen Keuangan Pada PT. Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Komputasi*, vol. 7, no. 1, pp. 17-79, 2019.
- [4] J. Enterprise, "Pengenalan HTML dan CSS," dalam *Pengenalan HTML dan CSS*, Jakarta, PT. Elex Media Komputindo, 2016, pp. 1-161.
- [5] E. Budiman, R. Hasudungan dan A. Khoiri, "ONLINE GAME "PICS AND WORDS" SEBAGAI MEDIA EDUKASI BAHASA INGGRIS BERBASIS WEB," *Universitas Mulawarman*, vol. 2, no. 1, pp. 381-386, 2017.
- [6] E. A. Johar and S. Setiawan, "Implementasi Metode String Matching Untuk Pencarian Berita Utama Pada Portal Berita Berbasis Android," *Pseudocode*, vol. VI, no. 1, pp. 78-79, 2019.
- [7] P. N. Adi, "Digital Library," 16 Juni 2021. [Online]. Available: <http://eprints.akakom.ac.id/id/eprint/9242>. [Accessed 23 Maret 2022].
- [8] N. Wahyudi, "PEMANFAATAN BLOG SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN," *Jurnal study Islam Panca Wahana*, vol. I, no. 12, pp. 84-94, 2014.
- [9] A. Pratomo and A. Irawan, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB," *Jurnal POSITIF*, vol. I, no. 1, pp. 14 - 28, 2015.
- [10] S. Mudiyanto, L. Arie S.M and T. Virginia, "Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Sekolah Dasar," *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, vol. V, no. 4, pp. 36-45, 2016.