

DAFTAR ISTILAH

<i>Controlling</i>	:	suatu proses untuk mengendalikan sesuatu agar menjadi terarah.
<i>Emulator Andorid</i>	:	<i>software</i> yang memungkinkan satu sistem komputer (<i>host</i>) meniru fungsi sistem komputer lain (<i>guest</i>).
<i>Firebase</i>	:	suatu layanan dari Google yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi.
<i>Hidroponik</i>	:	Hidroponik merupakan teknik budidaya tanaman tanpa media tanah.
<i>Indoor Farming</i>	:	budidaya pertanian dalam ruangan di bawah kondisi lingkungan yang terkendali.
<i>Mock-Up</i>	:	gambaran nyata terkait konsep yang tengah diolah.
<i>Monitoring</i>	:	aktivitas yang ditujukan untuk memperoleh informasi dengan melakukan proses pemeriksaan, pengamatan, dan pemantauan.
<i>Source Code</i>	:	deretan kode untuk menghasilkan program yang ditulis dalam bahasa pemrograman komputer.
<i>Threshold</i>	:	angka ambang batas.
<i>User Interface</i>	:	tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (<i>user</i>).
<i>Wireframe</i>	:	kerangka atau <i>blueprint</i> dalam UX Design yang menjadi representasi visual dari struktur website atau aplikasi.