

DAFTAR TABEL

| | | |
|-------------------|---|----|
| Tabel 2.1 | Perbandingan Fitur Aplikasi Serupa | 10 |
| Tabel 3.1 | Daftar Pertanyaan yang Diajukan | 11 |
| Tabel 3.2 | Spesifikasi Target Perangkat | 13 |
| Tabel 3.3 | Skenario Use Case Melihat Belajar | 16 |
| Tabel 3.4 | Skenario Use Case Melihat Belajar Huruf | 17 |
| Tabel 3.5 | Skenario Use Case Melihat Tingkat 1..... | 17 |
| Tabel 3.6 | Skenario Use Case Melihat Tingkat 2..... | 18 |
| Tabel 3.7 | Skenario Use Case Melihat Tingkat 3..... | 19 |
| Tabel 3.8 | Skenario Use Case Melihat Tingkat 4..... | 20 |
| Tabel 3.9 | Skenario Use Case Melihat Tingkat 5..... | 20 |
| Tabel 3.10 | Skenario Use Case Melihat Belajar Satu Suku Kata | 21 |
| Tabel 3.11 | Skenario Use Case Melihat Belajar Dua Suku Kata..... | 22 |
| Tabel 3.12 | Skenario Use Case Melihat Belajar Tiga Suku Kata..... | 22 |
| Tabel 3.13 | Skenario Use Case Melihat Belajar Kalimat | 23 |
| Tabel 3.14 | Skenario Use Case Melihat Materi Pembelajaran | 24 |
| Tabel 3.15 | Skenario Use Case Mendengar Materi Suara Fonik | 24 |
| Tabel 3.16 | Skenario Use Case Melihat Bermain..... | 25 |
| Tabel 3.17 | Skenario Use Case Melihat Bermain Tebak Huruf..... | 26 |
| Tabel 3.18 | Skenario Use Case Melihat Bermain Tangkap Satu Suku Kata | 26 |
| Tabel 3.19 | Skenario Use Case Melihat Bermain Balon Dua Suku Kata | 27 |
| Tabel 3.20 | Skenario Use Case Melihat Bermain Pukul Tiga Suku Kata | 28 |
| Tabel 3.21 | Skenario Use Case Melihat Bermain Balap Mobil Kalimat | 28 |
| Tabel 3.22 | Skenario Use Case Memulai Permainan | 29 |
| Tabel 3.23 | Skenario Use Case Panduan Permainan | 30 |
| Tabel 3.24 | Skenario Use Case Mendengarkan Suara Soal Fonik..... | 30 |
| Tabel 3.25 | Skenario Use Case Memilih Jawaban | 31 |
| Tabel 3.26 | Skenario Use Case Melihat Skor | 32 |
| Tabel 3.27 | Skenario Use Case Melihat Tentang Aplikasi..... | 33 |
| Tabel 3.28 | Visual System | 36 |
| Tabel 3.29 | Audio System | 40 |
| Tabel 3.30 | Pergerakan | 40 |
| Tabel 3.31 | Key Game | 42 |
| Tabel 3.32 | Kebutuhan Perangkat Keras | 47 |
| Tabel 3.33 | Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 47 |
| Tabel 4.1 | Hasil Implementasi..... | 49 |
| Tabel 4.2 | Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 1..... | 53 |
| Tabel 4.3 | Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 2..... | 54 |
| Tabel 4.4 | Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 3..... | 54 |
| Tabel 4.5 | Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 4..... | 55 |
| Tabel 4.6 | Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 5..... | 56 |
| Tabel 4.7 | Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Satu Suku Kata..... | 56 |

| | |
|---|-----|
| Tabel 4.8 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Dua Suku Kata | 57 |
| Tabel 4.9 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Tiga Suku Kata | 58 |
| Tabel 4.10 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Kalimat | 58 |
| Tabel 4.11 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Tebak Huruf | 59 |
| Tabel 4.12 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Satu Suku Kata | 60 |
| Tabel 4.13 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Balon Dua Suku Kata | 61 |
| Tabel 4.14 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Pukul Tiga Suku Kata | 62 |
| Tabel 4.15 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Balap Mobil Kalimat | 63 |
| Tabel 4.16 Skenario Pengujian Fungsionalitas Menu Tentang Aplikasi | 64 |
| Tabel 4.17 Pengujian Fungsionalitas Fitur Latar Belakang Musik | 65 |
| Tabel 4.18 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 1 | 65 |
| Tabel 4.19 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 2 | 68 |
| Tabel 4.20 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 3 | 71 |
| Tabel 4.21 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 4 | 74 |
| Tabel 4.22 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Huruf Tingkat 5 | 77 |
| Tabel 4.23 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Satu Suku Kata | 81 |
| Tabel 4.24 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Dua Suku Kata | 86 |
| Tabel 4.25 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Tiga Suku Kata | 93 |
| Tabel 4.26 Pengujian Fungsionalitas Menu Belajar Kalimat | 99 |
| Tabel 4.27 Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Tebak Huruf | 106 |
| Tabel 4.28 Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Satu Suku Kata | 110 |
| Tabel 4.29 Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Balon Dua Suku Kata | 114 |
| Tabel 4.30 Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Pukul Tiga Suku Kata | 118 |
| Tabel 4.31 Pengujian Fungsionalitas Menu Bermain Balap Mobil Kalimat | 122 |
| Tabel 4.32 Pengujian Fungsionalitas Menu Tentang Aplikasi | 126 |
| Tabel 4.33 Pengujian Fungsionalitas Fitur Latar Belakang Musik | 127 |
| Tabel 4.34 Parameter Penilaian Skala Likert | 129 |
| Tabel 4.35 Hasil Kuesioner Dari Aspek Tujuan Pertama Aplikasi | 129 |
| Tabel 4.36 Hasil Kuesioner Dari Aspek Tujuan Kedua Aplikasi | 131 |
| Tabel 4.37 Hasil Kuesioner Dari Aspek Keseluruhan Fungsi Aplikasi | 132 |
| Tabel 4.38 Hasil Kuesioner Dari Keseluruhan Pengujian Aplikasi | 135 |