

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1</b> Game Development Lifecycle .....	3
<b>Gambar 2.1</b> Logo Unity 3D .....	7
<b>Gambar 2.2</b> Tampilan Aplikasi Belajar Membaca.....	8
<b>Gambar 2.3</b> Tampilan Aplikasi Membaca.....	9
<b>Gambar 2.4</b> Tampilan Aplikasi ABC Belajar Membaca .....	10
<b>Gambar 3.1</b> Arsitektur Aplikasi.....	14
<b>Gambar 3.2</b> Use Case Diagram .....	15
<b>Gambar 3.3</b> <i>Activity Diagram</i> .....	34
<b>Gambar 3.4</b> Behaviour Permainan .....	43
<b>Gambar 3.5</b> Class Diagram Belajar .....	44
<b>Gambar 3.6</b> Class Diagram Bermain .....	45
<b>Gambar 3.7</b> Unity Custom Binary File .....	46
<b>Gambar 3.8</b> Class Diagram Save Game.....	46
<b>Gambar 4.1</b> Hasil Jumlah Responden Pengujian .....	128
<b>Gambar 4.2</b> Hasil Kuesioner Aspek Tujuan Pertama Aplikasi .....	130
<b>Gambar 4.3</b> Hasil Kuesioner Aspek Tujuan Kedua Aplikasi .....	132
<b>Gambar 4.4</b> Hasil Kuesioner Aspek Keseluruhan Fungsi Aplikasi.....	135
<b>Gambar 4.5</b> Hasil Keseluruhan Pengujian Aplikasi Indophonic.....	139