

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan proyek akhir dengan judul “PEMBANGUNAN DESAIN UI/UX PADA GAME TEMATIK UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR” sebagai syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan di jurusan Teknologi Rekayasa Multimedia jenjang Strata-1 (S1 Terapan) Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.

Dalam penyusunan proyek akhir ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupu spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Agus Pratondo, S.T., M.T., Ph.D. dan Bapak Anang Sularsa, S.T., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing yang selalu bersedia membantu dan mengarahkan saya didalam proses pembuatan proyek akhir ini.
2. Bapak Anang Sularsa S.T., M.T. sebagai dosen wali dan Ibu Aprianti Sujana yang telah memberikan dukungan serta pengarahan selama masa perkuliahan dan proses berlangsungnya sidang proyek akhir saya.
3. Kedua Orang tua serta adik saya yang selalu memberikan dukungan dan doa selama proses saya dalam pembuatan proyek akhir.
4. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan dukungan. Penulis mohon maaf atas segala kesalahan yang pernah dilakukan. Semoga proyek akhir ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian selanjutnya.

Bandung, 6 September 2022

Adnan Banawi