

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Metode Pengerjaan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1 Teori Penunjang.....	3
2.1.1 Game.....	3
2.1.2 User Interfaces.....	3
2.1.3 User Experience	3
2.1.4 Unity.....	3
2.1.5 Adobe Photoshop	4
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	5
3.1 Metodologi Pengerjaan	5
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	8
4.1 Metodologi Pengerjaan.....	8
4.2 Pengujian.....	21
BAB 5 KESIMPULAN.....	27
5.1 Kesimpulan.....	27
5.2 Saran	27
DAFTAR PUSTAKA	28