

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 1. 1 Metode The Element of User Experience by Jesse James Garret .....	2
Gambar 4. 1 Materi Pengurangan .....	10
Gambar 4. 2 Materi Penjumlahan.....	10
Gambar 4. 3 Materi Perkalian .....	11
Gambar 4. 4 Diagram Activity .....	12
Gambar 4. 5 Halaman Awal .....	13
Gambar 4. 6 Menu Belajar .....	13
Gambar 4. 7 Menu Perkalian .....	14
Gambar 4. 8 Menu Penjumlahan .....	14
Gambar 4. 9 Menu Pengurangan.....	14
Gambar 4. 10 Menu Pembagian .....	15
Gambar 4. 11 Materi Cara Bermain .....	15
Gambar 4. 12 Bermain Perkalian .....	15
Gambar 4. 13 Bermain Penjumlahan.....	16
Gambar 4. 14 Bermain Pengurangan.....	16
Gambar 4. 15 Bermain Pembagian .....	16
Gambar 4. 16 Tampilan Skor .....	17
Gambar 4. 17 Halaman Awal .....	17
Gambar 4. 18 Menu Belajar .....	18
Gambar 4. 19 Menu Perkalian .....	18
Gambar 4. 20 Menu Pembagian .....	18
Gambar 4. 21 Menu Pengurangan.....	19
Gambar 4. 22 Menu Penambahan .....	19
Gambar 4. 23 Bilangan Bulat .....	19
Gambar 4. 24 Bermain Perkalian .....	20
Gambar 4. 25 Bermain Pembagian .....	20
Gambar 4. 26 Bermain Pengurangan.....	20
Gambar 4. 27 Bermain Penambahan.....	21
Gambar 4. 28 Tampilan Skor.....	21

Gambar 4. 29 Tampilan Menu Awal .....	22
Gambar 4. 30 Tampilan Pilih Level Game .....	22
Gambar 4. 31 Tampilan Materi Pembelajaran.....	23
Gambar 4. 32 Tampilan Pop-up Materi .....	23
Gambar 4. 33 Tampilan In-Game.....	23
Gambar 4. 34 Tampilan Papan Skor.....	24
Gambar 4. 35 Tampilan mudah digunakan.....	24
Gambar 4. 36 Tata Letak Sesuai Pengguna.....	24
Gambar 4. 37 Efek Perpindahan Menu.....	25
Gambar 4. 38 Game Tematik Memenuhi Kebutuhan Pengguna .....	25
Gambar 4. 39 Setiap Menu Memiliki Fungsi.....	25
Gambar 4. 40 Nilai Keseluruhan dari Tampilan Game .....	26
Gambar 4. 41 Kritik dan Saran .....	26