

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komunitas Rumah Pelangi merupakan salah satu komunitas di Kota Bandung yang bergerak dalam bidang sosial yang menjalankan aksinya di Terminal Leuwi Panjang yang beralamatkan Jl. Leuwi Panjang Gg. Panyileukan, Kopo, Kec. Bojongloa Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat 40233. Komunitas Rumah Pelangi yang didirikan pada tahun 2011 untuk tempat singgah anak-anak jalanan memiliki hak pendidikan yang sama, komunitas ini memiliki beberapa pengurus yang mereka beri nama pejuang matahari dengan beberapa divisi yaitu ketua, penanggung jawab, sekretaris, bendahara, program, dokumentasi, acara, media, volunteer.

Komunitas Rumah Pelangi hingga saat ini telah berhasil membina sekitar 200 lebih anak jalanan dengan memberikan pendidikan yang diperlukan dengan memiliki beberapa kegiatan berupa pembelajaran rutin setiap minggu, bakti sosial, open donasi, serta kegiatan tahunan. Ginanti Rhinda Dewi sebagai pendiri komunitas rumah pelangi berharap mampu memberi kesempatan pada anak-anak matahari sebutan untuk anak jalanan yang dinaungi Komunitas Rumah Pelangi agar mendapat pendidikan yang layak.

Komunitas Rumah pelangi saat ini membagikan informasi terkait kegiatan yang mereka lakukan hanya melalui media sosial *instagram* yang mana informasi yang diberikan memiliki fitur yang terbatas untuk dibagikan seperti hanya menampilkan gambar ataupun video serta deskripsi yang tampil diawal halaman setelah mengunggah gambar atau video yang mana jika mengunggah gambar atau video terus menerus akhirnya informasi sebelumnya tidak akan tampil diawal halaman. Sedangkan Komunitas Rumah Pelangi memiliki beberapa kegiatan, sejarah, visi misi yang diinformasikan di *instagram* akan tenggelam dengan adanya postingan terbaru mereka. Berdasarkan survey serta analisis yang dilakukan terhadap penyampaian informasi Komunitas Rumah Pelangi melalui media sosial *instagram* memiliki beberapa kekurangan seperti kegiatan, sejarah, visi misi, harus mencari satu-persatu pada postingan *instagram* mereka. Suatu komunitas sosial juga memerlukan kegiatan donasi yang saat ini pada Komunitas Rumah Pelangi masih melakukan rekap donasi secara manual menggunakan *microsoft excel* yang masih dilakukan satu persatu dan masih banyak dokumentasi gambar yang tidak diunggah pada *instagram* mereka.

Penggunaan *framework* laravel berdasarkan *website* resmi laravel menyebutkan laravel sebagai kerangka kerja untuk memudahkan pengembangan suatu *website* karena memiliki dokumentasi yang lengkap, panduan, serta video tutorial dan juga laravel ini sudah mengimplementasikan MVC (*Model, View, Controller*) untuk memudahkan pengembangan suatu *website*. Penggunaan *framework* laravel ini sendiri juga digunakan beberapa komunitas, yaitu pada refrensi [1],[2],[3]. Penggunaan *framework* laravel pada refrensi [1] hanya untuk pembuatan *repository* yaitu pengolahan data arsip dan pendataan Komunitas Persekutuan Keluarga Mahasiswa Toraja Salatiga. Penggunaan *framework* laravel pada refrensi [2] yaitu Komunitas Bonsai Indonesia merancang sistem forum online yang mana membuat sistem ini karena kurangnya kenyamanan penggunaan aplikasi *whatsapp* dimana menurut penulis aplikasi *whatsapp* sudah cukup untuk forum online sebuah komunitas. Pada refrensi selanjutnya [3] penggunaan *framework* laravel hanya digunakan untuk membuat aplikasi penggalangan dana.

Sebagai solusi dari permasalahan tersebut maka dibuatlah *website* menggunakan *framework* laravel untuk memberikan informasi kepada seluruh lapisan masyarakat tentang segala informasi dan profil dan kegiatan yang dilaksanakan oleh Komunitas Rumah Pelangi serta dapat melakukan rekap donasi dari data yang telah di *input* sendiri oleh donatur. Dari beberapa penelitian sebelumnya yang telah dilakukan, maka dibuatlah aplikasi *Implementasi Sistem Informasi Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel pada Komunitas Rumah Pelangi Bandung*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan seluruh lapisan masyarakat dapat mengakses informasi seputar kegiatan, donasi, dan juga dapat memberi informasi-informasi tentang Komunitas Rumah Pelangi dengan mudah melalui *website*.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Dapat membuat fitur *website* yang belum ada di instagram sesuai kebutuhan komunitas rumah pelangi.
2. Dapat membuat fitur donasi yang dapat diakses masyarakat umum.
3. Dapat membuat fitur laporan keuangan yang dapat diakses masyarakat umum.
4. Dapat membuat *website* sebagai sarana informasi untuk komunitas rumah pelangi.

Adapun maanfaat dari penulisan Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Dapat mengatasi keterbatasan informasi penyebaran informasi terkait kegiatan rumah pelangi ke masyarakat.
2. Dapat memudahkan masyarakat umum berdonasi kepada komunitas rumah pelangi.
3. Masyarakat dapat melihat laporan keuangan sebagai bukti transparansi komunitas rumah pelangi.
4. Memudahkan komunitas rumah pelangi dalam membagikan informasi.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Bagaimana mengatasi permasalahan keterbatasan penyebaran informasi terkait kegiatan komunitas rumah pelangi ke masyarakat umum?
2. Bagaimana memudahkan masyarakat umum untuk berdonasi kepada komunitas rumah pelangi?
3. Bagaimana cara membuat fitur laporan keuangan yang dapat diakses masyarakat umum?
4. Bagaimana cara membuat *website* sebagai sarana informasi untuk komunitas rumah pelangi?
5. Bagaimana cara membuat fitur *website* yang belum ada di instagram sesuai kebutuhan komunitas rumah pelangi?

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Informasi pada *website* ini mencakup halaman utama, profil (tentang kami, visi misi, sejarah, pengurus), program kegiatan, form input bukti donasi, laporan keuangan.
2. Menampilkan halaman-halaman *website* dengan memberikan informasi yang dibutuhkan bagi pengguna.
3. Fitur-fitur pada *website* proyek akhir ini disesuaikan dengan kebutuhan Komunitas Rumah Pelangi.
4. *Framework* yang digunakan adalah Laravel dengan bahasa pemrograman PHP dan *database* yang digunakan adalah MySQL.

1.5 Metodologi

Adapun metodologi yang digunakan yaitu metode deskriptif untuk merealisasikan tujuan dan perumusan pada penelitian Proyek Akhir ini, sebagai berikut:

1. Survey masalah

Survey masalah merupakan langkah dalam mencari masalah yang dialami oleh komunitas rumah pelangi melalui *google meet* maupun bertemu langsung dengan komunitas rumah pelangi.

2. Rancangan Informasi

Rancangan informasi ini adalah hasil dari permasalahan yang dibutuhkan oleh komunitas rumah pelangi berupa halaman utama yang menampilkan *slider*, program kegiatan, tentang komunitas, serta informasi kontak yang dapat dihubungi, lalu ada fitur lain yang dibutuhkan seperti profil, serjarah, visi dan misi, galeri, donasi, dan laporan keuangan.

3. Studi Literatur

Studi literatur merupakan langkah dalam mencari informasi dan pendalaman materi melalui referensi yang tersedia dari berbagai sumber seperti *text book* ataupun jurnal ilmiah untuk digunakan sebagai referensi pada pengerjaan Proyek Akhir ini.

4. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan *website* dengan kerangka sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel dan MySQL sebagai *database*.

5. Pengujian

Pada tahap ini *website* sistem informasi akan diuji fungsionalitas, beban, dan dipastikan bahwa semua fungsionalitas dapat bekerja dengan baik.

6. Perbaikan

Apabila terjadi *error* atau terdapat salah satu fitur *website* yang tidak berjalan dengan baik, maka akan dilakukan pemeliharaan untuk memperbaiki kesalahan yang ditemukan pada tahap sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Proyek Akhir terdiri atas lima bab, dengan keterangan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori dasar yang menunjang dalam pembuatan *website* Komunitas Rumah Pelangi. Teori-teori yang dimaksud bersumber dari buku, jurnal ilmiah, *paper*, dan hasil penelitian sebelumnya.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang deskripsi Proyek Akhir, blok diagram sistem, perancangan pengerjaan, perancangan sistem aplikasi, *use case diagram*.

BAB IV PENGUJIAN DAN HASIL

Pada bab ini membahas tentang hasil pengujian aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dari pengerjaan Proyek Akhir dan saran untuk pembaca yang akan mengambil penelitian dengan topik yang sama.