

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Perancangan Aplikasi Mobile.....	11
Gambar 2. 2 Grafik Mobile OS Market Share Indonesia 2020-2021	15
Gambar 2.3 Logo Android	15
Gambar 2. 5 Diagram Venn Great UX	17
Gambar 2.6 Contoh Tab yang Sedang Aktif	18
Gambar 2.7 Contoh Penggunaan List Dalam Aplikasi Mobile	18
Gambar 2. 8 Contoh Image Gallery dalam Aplikasi Mobile	19
Gambar 2. 9 Contoh Drawer List dalam Aplikasi Mobile	19
Gambar 2. 10 Navigasi Kembali pada Andriod menggunakan Up and Down, iOS Menggunakan Up	20
Gambar 2. 11 Letak Action Bar	21
Gambar 2. 12 Alternatif Action Overflow Berdasarkan OS	21
Gambar 2. 13 Dialogue Boxes yang Meminta Keputusan.....	22
Gambar 2. 14 Gestur (a) Pinch and Spread (b) Rotate.....	22
Gambar 2. 15 Contoh penempatan logo pada halaman introduction	26
Gambar 2. 16 Launch Icon Pada Play Store	27
Gambar 2. 17 Launch Icon Pada Smartphone.....	27
Gambar 2.18 Interior Icon.....	28
Gambar 2.19 Margin dan Padding	29
Gambar 2. 20 Contoh <i>Layout</i> pada Aplikasi	29
Gambar 2.21 Anatomi Tipografi.....	30
Gambar 2.22 Klasifikasi Huruf	30
Gambar 2. 23 Contoh palet warna monokromatik dan pengaplikasiannya	33
Gambar 2.24 Contoh palet warna analog dan pengaplikasiannya	33
Gambar 2.25 Contoh palet warna komplementer dan pengaplikasiannya.....	34
Gambar 2. 26 Contoh palet warna triadik dan pengaplikasiannya.....	34
Gambar 2. 27 Contoh palet warna split-complementary dan pengaplikasiannya .	35
Gambar 2. 28 Contoh palet rectangular dan penggunaannya	35
Gambar 2. 29 Perbandingan empty states tanpa ilustrasi dan dengan ilustrasi.....	37
Gambar 2. 30 Business Model Canvas	40

Gambar 2. 31 Kerangka Teori.....	41
Gambar 3. 1 Logo Pable Indonesia.....	42
Gambar 3. 2 Produk Kain Daur Ulang Pable.....	45
Gambar 3. 3 Instagram Post Program Dropbox 2021	45
Gambar 3. 4 Diagram Proses Mengikuti Dropbox Pable.....	46
Gambar 3. 5 Logo Renoon	49
Gambar 3. 6 UI Aplikasi Renoon.....	50
Gambar 3. 7 Logo Mallsampah.....	50
Gambar 3. 8 UI Aplikasi Mallsampah	51
Gambar 3. 9 Logo Rekosistem.....	52
Gambar 3. 10 UI Aplikasi Rekosistem	53
Gambar 3. 11 Diagram Usia Responden.....	56
Gambar 3. 12 Diagram Domisili Responden	56
Gambar 3. 13 Diagram Pekerjaan Responden	57
Gambar 3. 14 Diagram Sistem Operasi Smartphone Responden	57
Gambar 3. 15 Diagram Fast Fashion Awareness	58
Gambar 3. 16 Diagram Awareness Tingkat Polusi Industri Fashion.....	58
Gambar 3. 17 Diagram Awareness Limbah Tekstil yang Tidak Terkelola dengan Baik	59
Gambar 3. 18 Diagram Opsi Pengelolaan Pakaian Tidak Terpakai Responden...	59
Gambar 3. 19 Diagram Kebiasaan Decluttering Pakaian Responden.....	60
Gambar 3. 20 Diagram Ketertarikan Mendaur Ulang Pakaian	60
Gambar 3. 21 Diagram Pengalaman Mendaur Ulang Pakaian	61
Gambar 3. 22 Diagram Awareness Perusahaan Pable 1	61
Gambar 3. 23 Diagram Awareness Perusahaan Pable 2	62
Gambar 3. 24 Diagram Batang Alasan Mengunduh Aplikasi	62
Gambar 3. 25 Diagram Preferensi Interface	63
Gambar 3. 26 Diagram Pendapat Perlu/Tidak Aplikasi Pengelola Pakaian Tidak Terpakai.....	63
Gambar 3. 27 Diagram Ketertarikan Mengunduh Aplikasi.....	64
Gambar 4.1Moodboard.....	77
Gambar 4.2 Logo Pable.....	77

Gambar 4.3 Palet Warna	79
Gambar 4.4 Font Montserrat	80
Gambar 4.5 Referensi ikon	80
Gambar 4.6 Referensi Ilustrasi.....	81
Gambar 4.7 Referensi Layout	82
Gambar 4.8 Sketsa Alternatif Ikon	85
Gambar 4.9 Ikon Navigation Bar	85
Gambar 4.10 Ikon Pendukung.....	86
Gambar 4.11 Sketsa Ilustrasi.....	86
Gambar 4.12 Ilustrasi sukses Add to Cart.....	86
Gambar 4.13 Ilustrasi Jenis Tekstil yang Tidak Diterima.....	87
Gambar 4.14 Ilustrasi Cancel Dropbox.....	87
Gambar 4 15 Ilustrasi Menunggu Pembayaran	88
Gambar 4.16 Sitemap.....	89
Gambar 4.17 Wireframe Aplikasi 1	90
Gambar 4.18 Wireframe Aplikasi 2	90
Gambar 4.19 Wireframe Aplikasi 3	91
Gambar 4.20 Wireframe Aplikasi 4	92
Gambar 4.21 Wireframe Aplikasi 5	93
Gambar 4.22 Wireframe Aplikasi 6	93
Gambar 4.23 Wireframe Aplikasi 7	94
Gambar 4.24 Splash Screen Aplikasi Pable	95
Gambar 4.25 Halaman Home.....	96
Gambar 4.26 Halaman Artikel	97
Gambar 4.27 Halaman Location	98
Gambar 4.28 Halaman Near Me dan Dropbox Point.....	99
Gambar 4.29 Halaman Dropbox Pick Up	100
Gambar 4.30 Halaman Konfirmasi Dropbox Pick Up.....	101
Gambar 4.31 Halaman Shop dan Product	102
Gambar 4.32 Pop-up Box Berhasil Menambahkan Produk dan Halaman My Cart	103
Gambar 4.33 Halaman Checkout dan Redeem Points	104

Gambar 4.34 Pop-up Payment dan Halaman Waiting Payment	105
Gambar 4.35 Halaman Activities	106
Gambar 4.36 Halaman Detail Activity.....	107
Gambar 4.37 Halaman Scan dan My Pable	108
Gambar 4.38 Halaman Notifications.....	109
Gambar 4.39 Post 1	110
Gambar 4.40 Cover Video Post 2	110
Gambar 4.41 Post 3	111
Gambar 4.42 Post 4	111
Gambar 4.43 Post 5	112
Gambar 4.44 Post 6	112
Gambar 4.45 Post 7	113
Gambar 4.46 Post 8	113
Gambar 4.47 Post 9	114
Gambar 4.48 Mockup Profil Instagram Pable.....	115
Gambar 4.49 Story Coming Soon	115
Gambar 4.50 Story Download Now.....	116
Gambar 4.51 Story Tata Cara Penggunaan Aplikasi Pable.....	116
Gambar 4.52 Halaman Website Mengenai Aplikasi Pable	117
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Website dalam Mockup	117
Gambar 4.54 Poster 1	118
Gambar 4.55 Poster 2	119
Gambar 4.56 Poster 3	120
Gambar 1 Contoh UI Aplikasi dalam Pertanyaan Kuisisioner	132
Gambar 2 Card Sorting User 1	134
Gambar 3 Card Sorting User 2.....	135
Gambar 4 Card Sorting User 3	136
Gambar 5 Wawancara dengan CEO Pable.....	137
Gambar 6 Wawancara Melalui WhatsApp dengan Pak Irwin	137
Gambar 7 Wawancara dengan Desainer UI/UX 2	137
Gambar 8 Usability Testing dengan Sampel Pengguna 1	138
Gambar 9 Usability Testing dengan Sample Pengguna 2	138

Gambar 10 Usability Testing dengan Sampel Pengguna 3	138
Gambar 11 Usability Testing dengan Sampel Pengguna 4	139
Gambar 12 Usability Testing dengan Sampel Pengguna 5	139
Gambar 13 Usability Testing dengan Sampel Pengguna 6	139
Gambar 14 Usability Testing dengan Sampel Pengguna 7	140