

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	2
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.2.1 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Perancangan.....	3
1.5 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	3
1.5.1 Cara Pengumpulan Data	3
1.5.2 Cara Analisis	4
1.6 Kerangka Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II	7
2.1 Informasi.....	7
2.1.1 Media Informasi.....	7
2.2 Kebudayaan	7
2.2.1 Pelestarian Kebudayaan.....	8
2.3 Desain Komunikasi Visual	8
2.3.2 Fungsi Desain Komunikasi Visual	9
2.4 <i>Website</i>	9
2.4.1 Jenis <i>Website</i>	9
2.5 Desain <i>Website</i>	10
2.6 Prinsip Desain Web	10
2.7 Anatomi <i>Website</i>	16

2.8 User Interface (UI)	17
2.9 User Experience (UX)	17
2.10 Usability Testing	17
2.11 Kerangka Teori dan Asumsi	18
2.12 Asumsi	18
BAB III	20
DATA DAN ANALISIS	20
3.1 Data Pemberi Proyek	20
3.1.1 Dinas Kebudayaan Provinsi Riau	20
3.1.2 Visi Dinas Kebudayaan Riau	21
3.1.3 Misi Dinas Kebudayaan Riau	21
3.1.4 Struktur Organisasi	21
3.2. Data Objek	22
3.3 Data Khalayak Sasaran	22
3.4 Data Wawancara	23
3.4.1 Identifikasi Narasumber	23
3.4.2 Tujuan Wawancara	23
3.4.3 Hasil Wawancara	23
3.5 Data Kuesioner	24
3.6 Data Proyek Sejenis	35
3.7 Analisis Data	37
3.7.1 Analisis Data Proyek Sejenis	37
3.7.3 Analisis SWOT	42
BAB IV	45
KONSEP & HASIL PERANCANGAN	45
4.1 Konsep Perancangan	45
4.1.1 Konsep pesan	45
4.1.2 Konsep Kreatif	45
4.2 Konsep Media	45
4.2.1 Media Utama	45
4.2.2 Media Pendukung	45
4.3 Konsep Visual	46
4.3.1 Desain Visual	46
4.3.2 Tipografi	49

4.3.3 Warna	50
4.3.4 Ilustrasi	50
4.4 Perancangan.....	51
4.4.1 <i>Information Architecture</i>	51
4.4.2 Wireframe.....	51
4.4.3 User Flow	56
4.4.4 Hasil Perancangan	56
BAB V	70
KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	70