

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Swt. Yang telah memberikan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini yang berjudul “Perancangan Media Informasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Tentang Aspek Positif Dari Permainan E-Sport”. Dalam penyelesaian tugas akhir ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan waktu dan bantuannya dalam penyelesaian laporan ini, Terima kasih kepada:

1. Ibu Olivine Alifaprilina Supriadi, S.Ds., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dalam menuliskan laporan ini.
2. Bapak Bambang Melga Suprayogi, S.Sn., M. Sn selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dalam menuliskan laporan ini.
3. Bapak Taufik Wahab, S.Sn., M.Sn. selaku penguji yang memberikan banyak masukan dalam penulisan laporan ini.
4. Ibu Fariha Eridani Naufalina, S.Ds., M.Ds. selaku penguji yang memberikan banyak masukan dalam penulisan laporan ini.
5. Taufiq Gilang selaku ketua UKM Tel-U Esports 2020 yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk menjadi narasumber sebagai bahan penulisan laporan ini.
6. Seluruh responden yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk mengisi kuesioner yang telah disebar.

Terima kasih pada seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca. Mohon maaf atas kekurangan dari laporan tugas akhir ini bisa lebih baik kedepannya. Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih.

Bandung, 1 September 2022

Muhammad Rahmadika Ikhsan