

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
LEMBAR PERNYATAAN	3
ABSTRAK.....	4
<i>ABSTRACT</i>	5
DAFTAR ISI.....	6
BAB I.....	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Identifikasi Masalah	14
1.3 Rumusan Masalah	14
1.4 Batasan masalah	14
1.5 Tujuan.....	15
1.6 Metode Pengumpulan Data	16
1.7 Kerangka Perancangan	18
1.8 Pembabakan.....	19
BAB II.....	20
2.1 Desain Komunikasi Visual.....	20
2.1.1 Garis.....	20
2.1.2 Bentuk.....	21
2.1.3 Warna.....	21
2.1.4 Ruang.....	22
2.1.5 Tekstur	23
2.1.6 Ukuran	23

2.2	Tipografi.....	23
2.3	Layout.....	24
2.4	E-Sport.....	24
BAB III		26
3.1	Data	26
3.1.1	Data Hasil Pemberi Proyek.....	26
3.1.2	Data Produk	27
3.1.3	Data Khalayak Sasaran	28
3.1.4	Data Proyek Sejenis.....	29
3.1.5	Data Hasil Wawancara dan Kuesioner	30
3.2	Analisis.....	32
3.2.1	Analisis Data Wawancara.....	32
3.2.2	Analisis Data Kuesioner	33
3.2.3	Analisis SWOT	33
3.2.4	Matriks SWOT.....	35
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....		38
4.1	Konsep Pesan	38
4.2	Konsep Media.....	39
4.3	Konsep Visual	39
4.4	Deskripsi Konten.....	41
4.4.1	Sketsa Perancangan.....	42
4.4.2	Media Utama.....	44
BAB V PENUTUP.....		47
5.1	Kesimpulan	47

5.2 Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	48
References.....	48