

ABSTRAK

PERANCANGAN *PROTOTYPE* APLIKASI *MOBILE* AREAKERJA.COM

Oleh :

Muhammad Rizqi Ananda

1601184240

Menurut data dari Badan Pusat Statistik, tingkat pengangguran terbuka di masa pandemi Covid-19 ini mulai meningkat pesat pada tahun 2020 semester kedua dan tidak kunjung turun hingga saat ini, yang artinya masih banyak masyarakat yang menganggur khususnya anak muda rentang lulusan sekolah menengah hingga mahasiswa dikarenakan banyak perusahaan yang mengalami kerugian sehingga terjadinya PHK, pembatasan jumlah karyawan dan pada akhirnya lapangan kerja pun berkurang. Salah satu portal lowongan kerja di Yogyakarta yang bernama Areakerja.com milik Seven Inc kebetulan memiliki tujuan untuk meminimalisir pengangguran yang ada dengan cara membuka portal lowongan kerja versi mereka, namun situs ini sudah tidak berfungsi lagi dan terbengkalai karena memiliki banyak kekurangan secara visual dan fiturnya sehingga tidak memiliki daya jual. Penelitian ini bertujuan untuk memanfaatkan fenomena diatas menjadi peluang dengan memperbaiki Areakerja.com ke dalam rancangan yang lebih baru dan tentunya cocok untuk anak muda. Dalam proses perancangannya, metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka, observasi, wawancara, dan kuesioner. Areakerja.com akan dirancang dalam bentuk aplikasi *mobile* dengan desain minimalis serta dilengkapi dengan fitur lamar dan rekrut, chat, *interview online*, penilaian pekerja dan program pelatihan kerja untuk meningkatkan kualitas SDM pekerja muda.

Kata kunci : Aplikasi *Mobile*, Lowongan Pekerjaan, *User Experience*, *User Interface*.