

DAFTAR PUSTAKA

Adi Kusrianto, R. W. (2009). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset

Widiatmoko, S. D. (2013). Metodologi Penelitian Visual Dari Seminar Ke Tugas Akhir. Bandung: CV Dinamika Komunika

Sena, L. (2012). Pengertian User Interface. Jakarta PT. Elex Media Komputindo

Safanayong, Yongky. (2006). Desain Komunikasi Visual Terpadu. Jakarta: Arte Intermedia

Kurnia, Damaiaati R., Slamet, Thohari. (2016). MENORMALKAN YANG DIANGGAP “TIDAK NORMAL” (Studi Kasus Penertiban Bahasa Isyarat Tunarungu di Sekolah Luar Biasa [SLB] dan Perlawanannya di Kota Malang). Universitas Brawijaya

JA Yohanes, IGPBS Arjawa, I Nengah Punia. (2013). Bahasa Isyarat Indonesia Dalam Proses Interaksi Sosial Tuli dan “Masyarakat Dengar” di Kota Denpasar. Universitas Udayana

Wijaya, Laura Lesmana. (2018). Bahasa Isyarat Indonesia Sebagai Panduan Kehidupan Bagi Tuli. Kemdikbud

Rosyad, Nur Ibrahim. (2017). Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Beranda Muslin Sebagai Media Online Kajian Islam Bagi Anak Muda. Telkom University

Kurniawan, Andy. (2017). Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Cerita Anak Interaktif Tentang Kisah Omar Bin Khattab Untuk Usia 3-6 Tahun. Telkom University

Larasati, Arfia Hapsekar Larasati. (2017). Perancangan Grafik User Interface Aplikasi Budyme Untuk Remaja Putri. Telkom University

Syamsi, Srikandi., Arief, Ajiwan. (2021). Berbahasa Isyarat Sebagai Bentuk Hak Asasi Manusia. Diakses pada www.solider.id (29 Maret 2022 13:10 WIB)