

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Rumusan Masalah.....	9
1.3 Tujuan	9
1.4 Batasan Masalah.....	9
1.5 Definisi Operasional.....	10
1.6 Metode Pengerjaan	10
1.7 Jadwal Pengerjaan	11
BAB 2 LATAR BELAKANG.....	12
2.1 Solusi-solusi yang sudah ada sebelumnya	12
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	13
2.2.1 Augmented Reality.....	13
2.2.2 Unity.....	13
2.2.3 Marker	13
2.2.4 Blender	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	15
3.2 Metodologi Pengerjaan.....	15
3.2.1 Concept (Pengonsepan)	15
3.2.2 Design (Perancangan).....	15
3.2.3 Material Collecting (Pengumpulan Materi)	24
3.2.4 Assembly (Pmbuatan)	25
3.2.5 Testing (Pengujian).....	30

3.2.6 Distribusi (Pendistribusian).....	30
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	31
4.1 Implementasi.....	31
4.1.1 Tampilan Halaman Utama.....	31
4.1.2 Tampilan Materi.....	31
4.1.3 Game.....	32
4.1.4 Kamera AR.....	33
4.1.5 Exit.....	33
4.2 Pengujian.....	34
4.2.1 BlackBox Testing.....	34
4.2.2 Kuesioner.....	41
BAB 5 KESIMPULAN.....	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46