

## ABSTRAK

---

ENGGRES merupakan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris (*speaking* dan *vocabulary*) tepatnya untuk siswa/i kelas 6 Sekolah Dasar (SD). Aplikasi ENGGRES ini di latar belakang oleh Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) di Sekolah Dasar pada masa pandemi. Pembelajaran secara online adalah satu-satunya cara yang digunakan seluruh sekolah dalam melaksanakan proses pembelajaran. Tercapainya kesuksesan belajar mengajar dipengaruhi oleh proses komunikasi yang baik antara guru dan siswa. Proses seperti ini sulit untuk diwujudkan karena terbatasnya ruang dan waktu. Dari permasalahan tersebut memunculkan ide bagi penulis untuk membuat Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Web* di dalamnya terdapat fungsionalitas input pembelajaran berupa (*speaking* dan *vocabulary*), pengerjaan *quiz*. Tujuan pembuatan Aplikasi ini adalah memberikan pelajaran Bahasa Inggris menggunakan Aplikasi Berbasis Web secara *online* dan memfasilitasi para siswa/i dengan media pembelajaran interaktif, dengan cara mengenalkan kosakata kepada siswa/i disertai dengan gambar dan menampilkan pengucapan disertai dengan audio. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah PHP, menggunakan framework *Codeigniter*, serta basis data yang digunakan adalah *MySQL*. Aplikasi diharapkan dapat membantu siswa dan guru dalam proses belajar mengajar Bahasa Inggris.

Kata Kunci: Bahasa Inggris, Pembelajaran, Siswa, Guru