

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Paguyuban.....	5
2.2 <i>Domain Driven Design</i>	6
2.3 <i>Test Driven Development</i>	10
2.4 <i>Atomic Design</i>	12
2.5 RESTful API	13
2.6 <i>Integration Test</i>	15
2.7 <i>Black Box Testing</i>	16
2.8 <i>Manual Testing</i>	17
2.9 React.js.....	18
2.10 Go.....	18
2.11 PostgreSQL.....	19
2.12 Aplikasi Serupa.....	20
2.12.1 Paguyuban Green View.....	20
2.12.2 Paguyuban Way Lima.....	20

2.12.3 Paguyuban Swancity	21
2.12.4 Perbandingan Fitur	21
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	22
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	22
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	22
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	23
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	24
3.2 Perancangan Aplikasi	30
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	30
3.2.2 <i>Use Case</i> Diagram	31
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	60
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	84
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	89
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	89
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	90
BAB IV ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....	91
4.1 Implementasi Aplikasi	91
4.1.1 Struktur Kode Proyek.....	91
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	92
4.1.3 Hasil Implementasi.....	94
4.2 Pengujian Aplikasi	94
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	94
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	95
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	150
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	151
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	152
5.1 Kesimpulan.....	152
5.2 Saran	152
DAFTAR PUSTAKA.....	153
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	155
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	160