

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.6.1 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Data dan Informasi.....	5
2.2 Dinas Perhubungan DKI Jakarta	5
2.2.2 Struktur Organisasi.....	6
2.2.3 Unit Pengelola Pengujian Kendaraan Bermotor Cilincing (UP PKB Cilincing)	7
2.3 Definisi Angkutan Umum	7
2.4 Definisi Augmented Reality.....	8
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
3.1 Metodologi Penelitian.....	11
3.1.1 <i>Initialization</i>	11
3.2 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	14
3.2.1 Flow Chart Fitur AR	14
3.2.2 Flow Chart Fitur 2D	15

3.2.3 Flow Chart Fitur Pengaturan	16
3.2.4 Blueprint Design.....	17
3.2.5 Asset Preparation.....	21
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	25
4.1 Implementasi	25
4.1.1 Product Development	25
4.2 Pengujian.....	28
4.2.1 Testing & Validation	28
4.3 Pengujian.....	45
BAB 5 KESIMPULAN.....	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54