

**APLIKASI PEMBELAJARAN KELAUTAN DAN
PERIKANAN INTERAKTIF BERBASIS WEBGL
PADA PT. TELKOM INDONESIA**

**LEARNING APPLICATION FOR MARINE
AND FISHERIES WEBGL-BASED
INTERACTIVE AT PT. TELKOM INDONESIA**

PROYEK AKHIR

JALUR MAGANG MBKM

Yudhisthira Khasyifil Aziz

7708184093



PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG, 2022