

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Travel Agent	5
2.2 Online Travel Agent	5
2.3 Web	5
2.4 Hypertext Transfer Protocol	5
2.5 Framework Laravel	6
2.6 MySql	7
2.7 UML	7
2.7.1 Use Case Diagram	7
2.8 Aplikasi Serupa	8
2.8.1 Tiga Dewa Adventure	8
2.8.2 Kemana Lagi	9
2.8.3 TripAdvisor	9
2.8.4 Perbandingan Fitur	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11

3.1.1 Proses Menggali Informasi	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	12
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	12
3.2 Perancangan Aplikasi	13
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram	15
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	15
3.2.4 Perancangan Basis Data	28
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	29
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	29
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1 Implementasi Aplikasi	30
4.1.1 Struktur Kode Project	30
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	31
4.1.3 Hasil Implementasi	33
4.2 Pengujian Aplikasi	33
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	33
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	34
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	49
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	26
5.1 Kesimpulan	26
5.2 Saran	26
DAFTAR PUSTAKA	27
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	28
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	30