

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>ESP32 Camera</i>	5
Gambar 2.2 <i>MAX9814</i>	6
Gambar 2.3 <i>PlatformIO</i> pada <i>VSCode</i>	6
Gambar 2.4 <i>Logo Rust</i>	8
Gambar 2.5 Komparasi teknik eksekusi proses pada program.....	9
Gambar 2.6 <i>Runtime Tokio</i>	10
Gambar 2.7 <i>Handshake</i> pada <i>TCP</i>	10
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Kamera	16
Gambar 3.2 <i>Flowchart CLI</i>	17
Gambar 3.3 <i>Flowchart GUI</i>	18
Gambar 4.1 Skema rangkaian kamera	19
Gambar 4.2 Penempatan resistor antena <i>ESP32 Camera</i>	20
Gambar 4.3 <i>ESP32 Camera</i> dengan antena eksternal	20
Gambar 4.4 <i>Workaround</i> antena <i>ESP32 Camera</i>	20
Gambar 4.5 <i>Snippet</i> proses deteksi <i>PSRAM</i>	21
Gambar 4.6 <i>Snippet</i> proses koneksi <i>server TCP</i> dan pengiriman gambar	22
Gambar 4.7 <i>PIR sensor</i>	22
Gambar 4.8 <i>Ultrasonic sensor</i>	22
Gambar 4.9 <i>Server TCP</i> menggunakan <i>Python</i>	23
Gambar 4.10 <i>Output program server TCP Python</i>	24
Gambar 4.11 Pembuatan <i>dataset</i> pada <i>Roboflow</i>	25
Gambar 4.12 <i>Generate dataset Roboflow</i>	25
Gambar 4.13 <i>Snippet</i> program <i>training model</i>	25
Gambar 4.14 <i>Snippet main</i> pada aplikasi <i>CLI</i>	26
Gambar 4.15 <i>Snippet start</i> pada aplikasi <i>CLI</i>	27
Gambar 4.16 Tampilan aplikasi <i>CLI</i> pada <i>desktop</i> penulis	28
Gambar 4.17 Tampilan <i>Lookdev 3D asset</i>	28
Gambar 4.18 Tampilan <i>3D asset baked</i>	29
Gambar 4.19 Cuplikan visualisasi 1.....	30

Gambar 4.20 Cuplikan visualisasi 2.....30