

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|-----|
| Gambar 2.1 Paguyuban RT dan RW Bojongsari..... | 5 |
| Gambar 2.2 <i>Pattern Language Overview</i> pada DDD | 7 |
| Gambar 2.3 <i>Lifecycle</i> dari TDD..... | 11 |
| Gambar 2.4 <i>Atomic Design Methodology</i> | 13 |
| Gambar 2.5 Tampilan Proses dari Arsitektur Berbasis REST | 15 |
| Gambar 2.6 Bagian Integration Test Pada Segitiga Testing | 16 |
| Gambar 2.7 Proses Pengujian <i>Black-Box</i> | 17 |
| | |
| Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi..... | 30 |
| Gambar 3.2 Use Case Diagram | 31 |
| Gambar 3.3 Use Case Diagram untuk Aktor Pengelola yang Telah Disimplikasi | 32 |
| Gambar 3.4 Use Case Diagram untuk Aktor Anggota | 32 |
| Gambar 3.5 Use Case Diagram untuk Aktor Pengunjung..... | 33 |
| Gambar 3.6 ERD untuk U-Homestay | 84 |
| | |
| Gambar 4.1 Struktur Kode Project | 91 |
| Gambar 4.2 Perbedaan perancangan dan impleementasi daftar anggota..... | 92 |
| Gambar 4.3 Perubahan perancangan dan implementasi halaman anggota | 93 |
| Gambar 4.4 Perubahan perancangan dan implementasi halaman Daftar luran Anggota..... | 93 |
| Gambar 4.5 Perubahan perancangan dan implementasi halaman web profile | 93 |
| Gambar 4.6 Hasil Code Lint Back End..... | 95 |
| Gambar 4.7 Hasil Code Lint Front End..... | 95 |
| Gambar 4.8 Grafik respon effectiveness | 150 |
| Gambar 4.9 Grafik respon usefulness | 151 |
| Gambar 4.10 Grafik respon satisfaction..... | 151 |