

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	4
2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Solusi - solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	5
2.1.1 Tunemyles: Aplikasi Pemesanan Produk Makanan UMKM dengan Sistem Booking	5
2.1.2 Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis <i>QR-Code</i>	6
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	7
2.2.1 <i>User Interface</i>	7
2.2.2 <i>User Experience</i>	7
2.2.3 SparkAR.....	8
2.2.4 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	8
2.2.5 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	9
2.2.6 Bootstrap.....	10
2.2.7 Prinsip Desain.....	11
3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau produk).....	13

3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	13
3.2.1	Requirement Analysis	13
3.2.2	Design.....	13
3.2.3	Development.....	28
3.2.4	Testing.....	28
3.2.5	Maintenance	28
3.3	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	28
3.3.1	Pengembangan Sistem.....	28
3.3.2	Implementasi Sistem.....	29
4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	30
4.1	Implementasi	30
4.2	Pengujian	39
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	40
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	45
5	KESIMPULAN	46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran	46
	DAFTAR PUSTAKA	47