

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Luaran	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Penelitian Sebelumnya	3
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	5
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	8
3.1 Concept	8
3.2 Desain	8
3.3 Material Collecting	12
3.4 Assembly	13
3.4.1 Pembuatan Tampilan Menu	14
3.4.2 Pembuatan Tampilan Menu Pengenalan Tata Surya	14
3.4.3 Pembuatan Tampilan Marker Augmented Reality	15
3.4.4 Pembuatan Tampilan Latihan Soal	15
3.4.5 Pembuatan 3D Tata Surya	16
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	17
4.1 Implementasi	17
4.2 Pengujian	21

4.3 Pengujian Lapangan	22
BAB 5 KESIMPULAN	28
5.1 Kesimpulan	28
5.2 Saran.....	28
DAFTAR PUSTAKA.....	29