

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alur Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	4
Gambar 3.1 Storyboard quiz	10
Gambar 3.2 <i>Material Collecting</i> pada software canva	10
Gambar 3.3 Tahapan <i>Assembly</i> pada software canva	11
Gambar 3.4 Flowchart Aplikasi Trash AR	11
Gambar 3.5 Mock Up Marker Organik dan An Organik	12
Gambar 4.1 Hasil kuesioner dengan Metode User Experience Questioner(UEQ)	17