

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] Kurniawan, Mei Parwanto dan Fitriana, Eva Wahyu, "PERANCANGAN DAN PEMBUATAN 3D MODELLING DENGAN TEKNIK CEL SHADING," *Jurnal Ilmiah DASI*, vol.17, no., pp 28, 3 September 2016.
- [2] R. A. Khansa, "KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer Pengembangan Aplikasi 'Indonesian Landmark' Berbasis Android dengan Teknologi Augmented Reality," vol. 01, no. 02, pp. 77–84, 2017.
- [3] M. Rudyanto Arief and M. Suhartanto, "Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql," *Journal Speed*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2012.
- [4] S. Anoraga, Bhirawa Nandari, "Pembuatan Website Portal Berita," *Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 3, no. 3, pp. 1–14, 2013.
- [5] S. Peni, M. Handayani, and B. E. Purnama, "Pembuatan Website E-Commerce Pada Distro Java Trend," *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer*, pp. 18–24, 2013.
- [6] D. Irmawati, "Pemanfaatan E-Commerce Dalam Dunia Bisnis," *Orasi Bisnis*, vol. VI, no. November, pp. 95–112, 2011.
- [7] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, "PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)," vol. I, no. 3, pp. 31–36, 2015.
- [8] K. Mulyono and H. Al Fatta, "Pembuatan Game Labirin Dengan Menggunakan Blender 3D," *Data Manaj. dan Teknol. Inf.*, vol. 13, no. 2, p. 27, 2012.
- [9] E. M. Analisa, P. Data, N. Data, and D. Warnier, "Pemodelan analisis," pp. 1–30, 2015.
- [10] R. Hanafi, N. C. Wibowo, and A. B. Putra, "Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Web (Studi Kasus: SMK Negeri 1 Mojoagung)," *J. Inform. dan Sist. ...*, vol. 1, no. 1, pp. 38–51, 2020, [Online]. Available: <http://jifosi.upnjatim.ac.id/index.php/jifosi/article/view/52>.