

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Pencucian Kendaraan	7
2.1.2 <i>Website</i>	8
2.2 Alat Bantu Perancangan Aplikasi.....	8
2.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.2.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	10
2.2.3 <i>Flowmap</i>	11
2.3 Aplikasi Pendukung	13
2.3.1 XAMPP	13
2.3.2 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	13
2.3.3 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	14
2.3.4 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	14
2.3.5 <i>CodeIgniter</i>	15
2.4 Pengujian	15

2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	15
2.4.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		17
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini	17
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	17
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	18
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan Saat Ini	19
3.2	Analisis Sistem Usulan	19
3.2.1	Proses Bisnis Susulan	20
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	20
3.3.1	Analisis Pengguna	20
3.3.2	Analisis Fungsionalitas Sistem	21
3.4	Perancangan Sistem.....	23
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
3.4.2	<i>Class Diagram</i>	32
3.5	Perancangan Basis Data	33
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	33
3.5.2	Skema Relasi	34
3.5.3	Struktur Tabel	34
3.6	Perancangan Antarmuka.....	39
3.6.1	Perancangan Antarmuka <i>Register</i>	40
3.6.2	Perancangan Antarmuka <i>Booking</i>	41
3.6.3	Perancangan Antarmuka <i>Pencucian Favorit</i>	42
3.6.4	Perancangan Antarmuka <i>Pembayaran</i>	43
3.6.5	Perancangan Antarmuka <i>Rating</i>	44
3.6.6	Perancangan Antarmuka <i>Profile</i>	45
3.6.7	Perancangan Antarmuka <i>Pesanan Pencucian</i>	46
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	47
3.7.1	Pengembangan Aplikasi.....	47
3.7.2	Implementasi Sistem	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		50
4.1	Implementasi	50

4.1.1	Halaman <i>Landing Page</i>	50
4.1.2	Halaman Cara Kerja Aplikasi	51
4.1.3	Halaman <i>Login</i>	51
4.1.4	Halaman Melihat FAQ.....	52
4.1.5	Halaman <i>Register</i>	52
4.1.6	Halaman Tempat Pencucian Terpopuler	53
4.2	Pengujian	54
4.2.1	Black Box Testing	54
4.2.2	User Acceptance Test	63
BAB V	KESIMPULAN	65
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Saran.....	66
	DAFTAR PUSTAKA.....	67
	LAMPIRAN	68