

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
1 BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Penggerjaan	12
1.6 Jadwal Penggerjaan	14
2 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Pengaduan	15
2.2 Waterfall	15
2.3 Perangkat Pemodelan.....	16
2.3.1 Business Process Model and Notation.....	16
2.3.2 Unified Model Language	18
2.3.3 Entity Relationship Diagram.....	20
2.4 Perangkat Pembangunan.....	21

2.4.1	Bahasa Pemrograman	21
2.4.2	My Structure Query Language	22
2.4.3	Visual Studio Code.....	22
2.5	Pengujian	23
2.5.1	Black Box Testing.....	23
3 BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	24	
3.1	Analisis	24
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	24
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	25
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	25
3.1.4	Gambaran Umum Sistem Usulan	26
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	30
3.2	Perancangan	31
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	32
3.2.2	Perancangan Basis Data	45
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	45
4 BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52	
4.1	Implementasi	52
4.1.1	Implementasi Antarmuka Sistem	52
4.2	Pengujian	62
4.2.1	Skenario Pengujian.....	62
4.2.2	Hasil Pengujian	64
5 BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	71	
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	71

DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN.....	73