

## DAFTAR ISI

---

### DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	10
1.1 Latar Belakang .....	10
1.2 Rumusan Masalah .....	11
1.3 Tujuan .....	11
1.4 Batasan Masalah .....	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	13
2.1 Tinjauan Pustaka .....	13
2.2 Dasar Teori .....	15
2.2.1 Motor Servo .....	15
2.2.2 Arduino Ide .....	16
2.2.3 Aplikasi Blynk .....	17
2.2.4 NodeMCU ESP8266 .....	17
2.2.5 Relay .....	18
2.2.6 Lampu .....	19
2.2.7 Sensor DHT11 .....	19
2.2.8 Base Plate NodeMCU .....	20
2.2.9 Adaptor Power Supply 12 V .....	20
2.2.10 <i>Internet of Things (IoT)</i> .....	21
2.2.11 <i>Augmented Reality (AR)</i> .....	21
2.2.12 <i>Internet of Thing Augmented Reality (IoTAR)</i> .....	22

2.2.13	Sublime Text .....	23
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	24
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	24
3.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	25
3.3	Perancangan Sistem.....	25
3.3.1	Blok Diagram .....	26
3.3.2	<i>Flowchart</i> Sistem Usulan .....	27
3.3.3	Metode Sistem .....	28
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	29
3.4.1	Perangkat Keras.....	29
3.4.2	Perangkat Lunak .....	30
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	31
4.1	Implementasi .....	31
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	31
4.1.2	Prototipe.....	32
4.1.3	Perangkat Proyek Akhir Keseluruhan .....	33
4.1.4	Tampilan <i>Website</i> Kontrol Perangkat.....	34
4.1.5	Rangkain Sensor Suhu DHT11.....	34
4.1.6	Rangkaian Lampu .....	35
4.1.7	Rangkaian Motor Servo .....	35
4.2	Pengujian .....	36
4.2.1	Pengujian Suhu Sensor DHT11.....	36
4.2.2	Pengujian Lampu .....	41
4.2.3	Pengujian Motor Servo.....	59
BAB 5	KESIMPULAN .....	72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran .....	72
DAFTAR PUSTAKA	.....	74
LAMPIRAN	.....	76