

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.1 Skema Warna.....	21
Tabel 2.1.2 Kepribadian Warna.....	23
Tabel 2.1.3 Aspek Warna.....	23
Tabel 3.1 Aksara Rarangkén Atas	48
Tabel 3.2 Aksara Rarangkén Bawah.....	49
Tabel 3.3 Aksara Rarangkén Sejajar.....	50
Tabel 3.2.1 Matriks Perbandingan Visual dan Konten	83
Tabel 3.2.2 Matriks Perbandingan Elemen Gamification.....	88
Tabel 3.2.3 Matriks Penarikan Kesimpulan.....	90
Tabel 4.2.1 <i>Gameplay</i>	102
Tabel 4.2.2 Penerapan Elemen Gamifikasi.....	103
Tabel 4.2.3 Tampilan Menu Pembelajaran	112
Tabel 4.2.3 Revisi Tampilan Aplikasi	130