

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi membangun <i>Startup</i>	5
Gambar 2.2 Membangun <i>Startup</i>	6
Gambar 2.3 <i>Ilustrasi User Engagement</i>	8
Gambar 2.4 <i>Innovative User Friendly</i>	8
Gambar 2.5 Ilustrasi apa itu Desain antarmuka	9
Gambar 2.6 Proses desain Desain antarmuka	10
Gambar 2.7 Siklus Evaluasi Desain	11
Gambar 2.8 <i>Branding Product</i>	12
Gambar 2.9 Contoh font resmi aplikasi mobile	13
Gambar 2.10 Koleksi <i>Color UI</i>	13
Gambar 2.11 Tampilan <i>Slide Navigation</i>	14
Gambar 2.12 Desain antarmuka <i>Icon</i>	14
Gambar 2.13 Tombol Desain antarmuka yang mudah	15
Gambar 2.14 Ilustrasi Design Flat untuk UI	15
Gambar 2.15 <i>Interaksi antara pengguna Design</i>	16
Gambar 2.16 Pencarian data pengguna	18
Gambar 2.17 Tahapan proses desain Interaksi antara pengguna	19
Gambar 2.18 <i>Kansei Engineering System</i>	19
Gambar 2.19 <i>Point Likert Scale</i>	20
Gambar 2.21 Contoh <i>Wireframe</i>	21
Gambar 2.22 Perbandingan pembuatan <i>wireframe paper</i> atau digital.....	22
Gambar 2.23 Mockup Aplikasi.....	23

Gambar 2.24 Contoh tampilan mockup tools figma	24
Gambar 2.25 Contoh tampilan mockup tools MarvelApp	25
Gambar 2.26 Contoh tampilan mockup tools UXPin	25
Gambar 2.27 Contoh tampilan prototype Figma	26
Gambar 2.28 Perangkat Handphone	27
Gambar 2.29 Aplikasi Mobile.....	28
Gambar 2.30 Sistem Operasi Android	28
Gambar 2.31 Sistem Operasi iOS	29
Gambar 2.32 Perbandingan sistem Android iOS	30
Gambar 2.33 Framework WRAP Entreupreunership	31
Gambar 2.34 Tujuan Bandung Techno park	31
Gambar 2.35 Logo ServEasy	32
Gambar 2.36 Color palette identitas	32
Gambar 3.1 Bagan Rancangan Penelitian.....	35
Gambar 3.2 Flowchart Rancangan Penelitian.....	36
Gambar 4.1 Brainstorming.....	50
Gambar 4.2 Mind Mapping.....	50
Gambar 4.3 Plugin figma	51
Gambar 4.4 Typography	52
Gambar 4.5 Layout Android	54
Gambar 4.6 x-banner.....	55
Gambar 4.7 Kartu Identitas	55
Gambar 4.8 kemeja mitra.....	56

Gambar 4.9 Alur Perancangan	58
Gambar 4.10 Homepage dua fitur utama	58
Gambar 4.11 Wireframe Perancangan Aplikasi.....	59
Gambar 4.12 Palette Warna	60
Gambar 4.13 Tampilan on boarding	60
Gambar 4.14 Menu Masuk.....	61
Gambar 4.15 Buat akun.....	61
Gambar 4.16 Menu utama.....	62
Gambar 4.17 Tampilan Yuk Service Pemesanan.....	62
Gambar 4.18 Tampilan Yuk Service Konfirmasi	63
Gambar 4.19 Fitur Konsultasi Tampilan Awal	64
Gambar 4.20 Tampilan Konsultasi Chat.....	64
Gambar 4.21 Alur proses Usability Testing.....	65
Gambar 4.22 Skala Inerpretasi Skor SUS I.....	66
Gambar 4.23 Palette Warna	67
Gambar 4.24 Mockup tampilan desain kedua.....	67
Gambar 4.25 Skala Innterpretasi Skor SUS II	76
Gambar 4.26 Palette Warna	79
Gambar 4.27 Icon Pemilihan Pesanan	79
Gambar 4.28 Icon notifikasi pesan.....	79
Gambar 4.29 Notifikasi hilang koneksi	80
Gambar 4.30 Notifikasi servis dibatalkan.....	80

Gambar 4.31 Notifikasi catatan untuk driver	80
Gambar 4.32 Notifikasi pesan berhasil terkirim	81
Gambar 4.33 Notifikasi loading pembayaran	81
Gambar 4.34 Loading Indikator	81
Gambar 4.35 Wireframe perancangan desain ketiga	82
Gambar 4.36 Skala inerpretasi Skor SUS III	90