

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Pertanyaan Penelitian	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Batasan Masalah.....	5
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	5
1.8 Keterbatasan Perancangan.....	5
1.9 Manfaat Penelitian.....	6
1.10 Sistematika Penulisan Laporan	6
BAB II.....	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Budaya Tradisional Jawa dalam Masyarakat Modern	8
2.2 Cultural Sustainability.....	8
2.3 Joglo sebagai Rumah Tradisional Jawa.....	9
2.3.1 Ornamen pada Rumah Tradisional Joglo.....	10
2.3.2 Teknik Ukir.....	14

2.3.3 Estetika Jawa.....	15
2.3.4 Paradoks.....	16
2.4 Pantry.....	17
2.4.1 Counter Dining	19
2.4.2 The Work Triangle.....	20
2.4.3 Standar Umum Perancangan Dapur.....	21
2.4.4 Tinjauan Material.....	24
2.4.5 Produk Pendukung.....	26
2.4.6 Tren Desain.....	26
2.4.7 Alur Aktivitas di dapur	29
2.5 Teori Estetika	29
2.6 Studi Lapangan.....	35
2.6.1 Profil Perumahan.....	35
2.6.2 Observasi Pantry	37
2.6.3 Kuisisioner.....	40
2.7 Summary	44
BAB III	45
METODE PENELITIAN.....	45
3.1 Research Design	45
3.1.1 Metode Kualitatif.....	45
3.1.2 Jenis Penelitian	45
3.1.3 Flow Chart Penelitian	47
3.2 Metode Penggalan Data	47
3.3 Proses Perancangan	48
3.3.1 Metode SCAMPER.....	48
3.3.2 Tahapan Perancangan	50
3.4 Metode Validasi	51

3.4.1 Prosedur Perancangan.....	51
3.4.2 Prototipe.....	52
BAB IV	53
PEMBAHASAN	53
4.1 Parameter Analisis Aspek.....	53
4.2 Analisa Aspek Desain	56
4.3 Kebutuhan Pantry	74
4.3.1 Alur Aktivitas dan Kebutuhan Produk.....	74
4.3.2 Zone Blocking.....	78
4.3.3 Kebutuhan Produk Pendukung	81
4.4 Hipotesa Desain.....	82
4.4.1 SWOT	82
4.4.2 5W+1H	83
4.4.3 T.O.R	84
4.5 Konsep Perancangan	85
4.5.1 Mindmapping.....	85
4.5.2 Image User	86
4.5.3 Moodboard.....	86
4.5.4 Image Chart.....	87
4.6 Proses Perancangan	88
4.6.1 Sektsa Alternatif	88
4.6.2 Sketsa Akhir.....	92
4.7 Visualisasi	93
4.7.1 Rendering 3D.....	93
4.7.2 Gambar Kerja.....	97
4.7.3 Standar Operasional Produk	99
4.8 Hasil Validasi	101

BAB V.....	107
KESIMPULAN.....	107
5.1 Kesimpulan.....	107
5.2 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN.....	113