

DAFTAR ISTILAH

<i>Prototype</i>	: Sebuah metode dalam pengembangan produk dengan cara membuat rancangan, sampel, atau model dengan tujuan pengujian konsep atau proses kerja dari produk.
<i>Open-source</i>	: Perangkat lunak yang kode sumber atau kode dasarnya dapat digunakan oleh banyak orang.
<i>cross-platform</i> aplikasi	: Merupakan perangkat lunak yang beroperasi pada perangkat lunak yang biasa yaitu windows, Linux, dan sebagainya.
<i>Software</i>	: Data yang diprogram, disimpan, dan diformat secara digital dengan fungsi tertentu.
<i>Hardware</i>	: Jenis komponen pada komputer yang memiliki bentuk fisik, bisa dilihat, dan dirasakan.
Konversi	: Perubahan dari satu sistem pengetahuan ke sistem yang lain.
Spesifikasi	: Proses, cara, perbuatan melakukan pemilihan (perincian), perincian (tentang rencana, proposal, dsb), dan pernyataan tentang hal-hal yg khusus.
Sistem	: Sekumpulan elemen, himpunan dari suatu unsur, komponen fungsional yang saling berhubungan dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan yang diharapkan.
Komputasi	: Mendeskripsikan konsep dan objek yang berkaitan dengan komputasi perangkat lunak
<i>Platform</i>	: Wadah digital yang banyak dipakai manusia untuk beragam keperluan.