

## BIBLIOGRAPHY

- [1] INTERNET OF THINGS (IOT) SISTEM PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN RASPBERRY PI BERBASIS MOBILE , Prodi Teknik Sipil , Fakultas Teknik , Universitas Udayana , 2015. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/283803-internet-of-things-iot-sistem-pengendali-c98bddd.pdf>
- [2] Hernoko, M. G., Wibowo, S. A., & Vendyansyah, N. (2021). PENERAPAN IoT (Internet of Things) SMART PARKING SYSTEM DAN PENDETEKSI KEBAKARAN DENGAN FITUR MONITORING. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 5(1), 261-267.
- [3] Riskyapriliani, N., Darlis, D., & Hartaman, A. (2021). Perancangan Pendeteksi Golongan Darah Dan Rhesus Berbasistensorflow Menggunakan Esp32-cam. *eProceedings of Applied Science*, 7(6).
- [4] Nduru, S., Al Hafiz, A., & Pane, D. H. (2022). Implementasi Metode Fuzzy Berbasis Internet Of Things (IoT) Untuk Peringatan Dini Banjir. *Jurnal Sistem Komputer Triguna Dharma (JURSIK TGD)*, 1(1), 26-33.
- [5] Nurhuda, A., Harpad, B., & Mubarak, M. S. A. (2019). Kendali lampu menggunakan perintah suara berbasis node mcu. *Sebatik*, 23(1), 77-83.
- [6] Yosephat Suryo Susilo, Hartono Pranjoto, Albert Gunadhi, "Sistem Pelacakan Dan Pengamanan Kendaraan Berbasis GPS Dengan Menggunakan Komunikasi GPRS", *Jurnal Ilmiah Widya Teknik*, Vol. 13 --- No. 1 --- 2014
- [7] Pristian, D. H., & Mulyana, D. I. (2022). Optimasi Pengunduhan Anime Jepang Bersubtitle Indonesia dengan Metode Restful API dan Firebase Cloud Messaging. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(4), 4877-4885.
- [8] Priantama, R. (2015). Efektivitas wifi dalam menunjang proses pendidikan bagi lembaga perguruan tinggi (Studi kasus terhadap mahasiswa pengguna di lingkungan Universitas Kuningan). *Cloud Information*, 1(1).
- [9] Gunawan, I. (2021). Analisis Keamanan Wifi Menggunakan Wireshark. *JES*

(Jurnal Elektro Smart), 1(1), 7-9.

- [10] Arifin, J., Zulita, L. N., & Hermawansyah, H. (2016). Perancangan Murottal Otomatis Menggunakan Mikrokontroller Arduino Mega 2560. *Jurnal Media Infotama*, 12(1).
- [11] Fitri, K. R. R., Rahmansyah, A., & Darwin, W. (2017). Penggunaan Bahasa Pemrograman Python Sebagai Pusat Kendali Pada Robot 10-D. In *5th Indonesian Symposium on Robotic System and Control* (pp. 23-26).
- [12] Ramadhana, I., & Sujatmiko, B. (2018). PENGEMBANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA PEMROGRAMAN C++ BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI KOGNITIF MATA KULIAH STRUKTUR DATA. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 3(01).
- [13] Dewi, L. J. E. (2010). Media Pembelajaran Bahasa Pemrograman C++. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 7(1).
- [14] Riyadi, A. S., Wardhani, I. P., Wulandari, M. S., & Widayati, S. (2022). Perbandingan Metode ResNet, YoloV3, dan TinyYoloV3 pada Deteksi Citra dengan Pemrograman Python. *PETIR*, 15(1), 135-144.
- [15] Muharram, A. A. Analisis Quality Of Service Jaringan Wireless Virtual Local Area Network Pada UIN Syarif Hidayatullah Jakarta (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- [16] Bramantya, A. W. U. (2015). TA: Implementasi VPLS pada Jaringan MPLS Berbasis Mikrotik (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- [17] Karyn, A. P Implementasi Smart Parking dengan Maps Pada End User di Pusat Perbelanjaan Menggunakan Metode QR Code (Bachelor's thesis, Fakultas Teknik Elektro dan Universitas Telkom).
- [18] Sulthan, A. M. PERANCANGAN PROTOTIPE SMART PARKING BERBASIS SENSOR INFRARED DAN PROXIMITY (Bachelor's thesis,

Fakultas Teknik Elektro dan Universitas Telkom).