

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR RUMUS .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>13</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	13
1.2 Rumusan Masalah .....	14
1.3 Tujuan dan Manfaat .....	14
1.4 Batasan Masalah .....	15
1.5 Metode Penelitian .....	15
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>16</b>
2.1 <i>Network Slicing</i> .....	16
2.2 <i>Software Defined Network</i> .....	16
2.2.1 Arsitektur SDN .....	18
2.3 <i>Mininet</i> .....	19
2.4 Transfer Control Protocol (TCP) .....	19
2.4 POX Controller.....	20
2.6 Quality Of Service .....	21
2.4.1 <i>Troughput</i> .....	21
2.4.2 <i>Delay</i> .....	21
2.4.3 <i>Packet Loss</i> .....	21
2.4.4 <i>Jitter</i> .....	21
2.7 <i>Iperf</i> .....	22

<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>23</b>
3.1 Diagram Alir .....	23
3.2. Instalasi <i>Mininet</i> .....	24
3.3 Instalasi <i>POX</i> .....	25
3.4 Perancangan Topologi Jaringan .....	26
3.5 Konfigurasi Topologi Jaringan .....	27
3.6 Perangkat Penelitian .....	29
3.6.1 Perangkat Lunak .....	29
3.6.2 Perangkat Keras .....	30
3.7 Skenario Penggerjaan .....	31
<b>BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>33</b>
4.1 Pengujian Simulasi .....	34
4.2 Pengujian Konektivitas .....	34
4.3 Pengujian <i>Quality of Service</i> .....	36
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>41</b>
5.1 Kesimpulan .....	41
5.2 Saran .....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>42</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>44</b>